RCBD UDOS

Version 2

Ralf-Peter Nerlich
rio@early8bitz.de

31. Juli 2025

Zusammenfassung

Handbuch RCBD

UDOS auf RomWBW unterstützter Hardware

Dieses Dokument wurde mit $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ formatiert.

Inhaltsverzeichnis

1	Sicherheitshinweise	6
2	Einleitung	6
3	Begriffserklärung	7
4	Systemvoraussetzungen	10
4.1	8-Bbit-Rechner	10
4.2	Serielltes Terminal	10
5	UDOS auf RomWBW/HBIOS	12
5.1	CPU	12
5.1.1	Unterstützte CPUs	12
5.1.2	UDOS auf Z180 - geht das?	12
5.2	Hauptspeicher	12
5.3	Stack	14
5.4	Massenspeicher	14
5.5	Hierarchie der RCBD Komponenten	15
6	Systemstart	16
6.1	Start RomWBW	16
6.2	Laden des RCBD-ROM über die serielle Konsole	17
6.3	Starten des RCBD-ROM mit dem RomWBW Loader	18
6.4	Initialisierungsmeldungen des RCBD-ROM	19
6.5	Arbeiten im ROM Monitor	20
6.6	Start von UDOS	20
7	Laufwerkskonfiguration	22
7.1	Dienstprogramm 'setfd'	22
8	Diskmapping	24
8.1	Dienstprogramm 'md'	24
8.1.1	Diskmapping anzeigen	24
8.1.2	Diskmapping aufheben	25
8.1.3	Diskmapping erstellen	25
8.1.4	Fehlermeldungen von 'md'	26
8.1.5	Kombinieren mehrerer Mappings	26
8.1.6	Nutzung der RAM-Disk	27
8.1.7	Initiales Mapping	28
8.1.8	Entnahme der Systemdiskette	29

9	RCBD spezifische UDOS Kernkomponenten	31
9.1	RCBD-ROM	31
9.2	OS	31
9.3	NDOS	32
9.4	PATCHOS	32
9.5	\$PRTC	32
10	Neue und modifizierte Dienstprogramme	33
10.1	format	33
10.2	status	34
10.3	md	34
10.4	setfd	34
10.5	copy.disk	34
10.6	y2kdate	36
10.7	set.date	36
10.8	rtc	37
10.9	do / ndo	38
10.10	sys.link	39
10.11	edit	40
10.12	vi	41
10.13	ttysize	41
10.14	dam	42
10.15	xm	42
	10.15.1 XMODEM senden	43
	10.15.2 XMODEM empfangen (receive)	43
A	Einstellungen Terminalprogramm (TeraTerm)	45
B	Speicherbelegung	46
C	Datenträgergrößen	48
D	Systemstart auf Z80-SBC	49
E	Systemkonfiguration SC126 Z180-SBC	51
F	Systemkonfiguration SC720 Z80-SBC	52
G	System- und Fehlermeldungen	54
G.1	Lade- und Initialisierungsmeldungen	54
G.2	UDOS Startmeldungen	55
G.3	Meldungen von PATCHOS	56
G.4	Fehlermeldungen von 'md'	56
G.5	Sonstige Meldungen	57

H Globale Adressen des RCBD-ROM-Monitors	58
I Laufwerkstypen	60
J RAM-Disk-Kapazitäten	61
K Diskettenbelegung	62
K.1 Anwenderdiskette	63
K.2 Anwenderdiskette mit ROM Loader	64
K.3 Systemdiskette	65
K.4 Systemdiskette mit ROM Loader	66
L Kommandos des RCBD-ROM-Monitors	67
M Aufruf des Treibers \$PRTC	73
N RomWBW Datenträger vorbereiten	74
O RCBD auf Datenträger kopieren	75
O.1 Berechnen der Blockadresse	75
O.2 Kopieren eines Diskettenimages	75
O.3 RCBD-Loader only Slice	75
O.4 RCBD-Loader on Disk	76

1 Sicherheitshinweise

Beachten Sie beim Umgang mit Halbleitern und elektronischen Baugruppen die allgemeinen Richtlinien zum Umgang mit elektrostatisch empfindlichen Bauelementen (ESD sensitive Devices).

RC2014, RCBus und ähnliche Systeme, die als Zielplattform für diese Software dienen, haben keine Hotplug-Fähigkeiten. Der Wechsel von Baugruppen oder Datenträgern muss daher unbedingt im spannungslosen Zustand erfolgen.

2 Einleitung

Hinweis: Dieses Handbuch beschreibt die überarbeitete Version (Version 2) von RCBD.

RCBD ist eine Portierung des 8-Bit-Betriebssystems *UDOS 3.1* des EAW-Computers P8000 auf moderne Z80- und Z180-basierte modulare oder Singleboardcomputer. Die Implementierung des Betriebssystems setzt auf der *HBIO*S-Schnittstelle von *RomWBW*¹ auf, das für viele Retrocomputingsysteme verfügbar ist.

Der Name *RCBD* leitet sich von **RCBus-DUSSEL** ab. **DUSSEL** war der Name meines Selbstbaucomputers aus den 80er Jahren², der bzgl. *UDOS* ebenfalls annähernd P8000-kompatibel war.

Prinzipiell sollte die *RCBD*-Implementierung auf jeder Z80 oder Z180 basierenden Hardware lauffähig sein, die von *RomWBW* unterstützt wird und die unter Punkt 4.1 gelisteten Minimalvoraussetzungen erfüllt.

Um *RCBD* auf einen *RomWBW*-Rechner zu bringen, sind einige Grundkenntnisse im Umgang mit der *RomWBW*-Architektur notwendig. Das betrifft z. B. das Generieren einer kundenspezifischen *RomWBW* ROM-Version, *RomWBW*-Firmware flashen und updaten, Präparierung von Datenträgern zur Nutzung unter *RomWBW*. Daher sei hier auf die ausführliche Dokumentation zu *RomWBW* verwiesen, die im Git-Repository¹ des Projekts als PDF zu finden ist.

- *RomWBW* System Guide
- *RomWBW* User Guide

¹<https://github.com/wwarthen/RomWBW/>

²https://rio.early8bitz.de/_fps2/fps2-computer.htm

3 Begriffserklärung

RomWBW

Die *RomWBW*-Software¹ bietet eine vollständige Implementierung von CP/M (und ähnlichen) Betriebssystemen und eigenständigen Anwendungen für moderne Z80/Z180/Z280 Retrocomputinghardware.

HBIOS

RomWBW isoliert konzeptgemäß alle hardwarespezifischen Funktionen im ROM-Chip selbst. Das ROM bietet eine Hardwareabstraktionsschicht, das *HBIOS*, so dass alle Betriebssysteme und eigenständigen Anwendungen auf einem Diskdevice auf jedem *RomWBW*-basierten System laufen.

HBIOS-Proxy (HBX)

Während das *HBIOS* selbst versteckt in einer separaten Speicherbank ausgeführt wird, bildet der permanent verfügbare *HBIOS*-Proxy (kurz HBX) die Aufrufchnittstelle für alle *HBIOS*-Funktionen.

RomWBW-Monitor

Eigenständiges Programm, das direkt vom *RomWBW*-Bootprompt gestartet werden kann. Es ermöglicht das Laden von Programmen (Intel-HEX oder XMODEM) in den Speicher von *RomWBW* und das Manipulieren des Speicherinhaltes.

RomWBW-Loader

RomWBW ermöglicht das Starten von binär vorliegenden Programmimages direkt aus einem Slice eines unterstützten Datenträgers. Dazu muss der Binärcode des zu startenden Programmes zusammen mit einem Präfix (Boot Info Block), das die Ladeinformationen enthält, im betreffenden Slice abgelegt werden.

Slice

Zentrales Element zur Verwaltung *RomWBW* unterstützter Datenträger in kleineren Einheiten zur Präsentation als Laufwerk an die laufenden Betriebssysteme oder eigenständigen Programme. In Punkt 5.4 weiter erläutert.

RIO

RIO ist ein diskettenorientiertes Betriebssystem, das Zilog Mitte der 70er Jahre zusammen mit seinen Mikrorechner-Entwicklungssystemen (ZDS, MCZ, PDS) auf den Markt brachte. Der Fokus dieser Systeme lag in der Bereitstellung von Hardware- und Software-Entwicklungswerkzeugen für die eigenen Prozessorfamilien Z80, Z8 und Z8000. Für den Einsatz als Personalcomputer im Büroumfeld waren diese Geräte mangels office-spezifischer Anwendungsprogramme weniger geeignet.

UDOS

UDOS ist die Portierung von *RIO* auf in der damaligen DDR hergestellte Computerhardware, die mit der Z80 kompatiblen Prozessorfamilie U880 ausgestattet war³. Die ersten *UDOS*-Versionen arbeiteten mit dem übernommenen *RIO* Dateisystemtreiber *\$ZDOS*, der ein proprietäres Sektorformat zur Verlinkung von physischen Sektoren zu logischen Dateien verwendete. Spätere *UDOS*-Versionen benutzten ein standardisiertes Sektorformat sowie Zeigerblöcke, um die zu einer Datei gehörenden physischen Sektoren zu verwalten. Zu diesen Versionen gehört *UDOS 5* auf dem A5120 oder PC1715W und *UDOS 3.1* auf dem EAW P8000.

RCBD

RCBD ist ein Hobbyprojekt, das es zum Ziel hat, *UDOS* auf heute im Retrocomputingumfeld verwendete Hardware zu portieren. Ausgangspunkt ist dabei das Betriebssystem *UDOS 3.1* des EAW P8000.

RCBD-ROM

RCBD-ROM ist die residente Komponente des *RCBD*. Sie entspricht funktionell dem 3 KiB ROM der Zilog-Systeme bzw. den 3 KiB residenter Software, die bei den DDR-*UDOS*-Implementierungen von speziell reservierten Sektoren der Systemdiskette oder einem versteckten ROM in den unteren Teil des Hauptspeichers geladen wurde.

RCBD-ROM enthält die residententen Treiber *\$FLOPPY* und *\$PCON*.

RCBD-UDOS

RCBD-UDOS ist die ladbare Komponente des *RCBD*. Sie entspricht im wesentlichen dem vom P8000 bekannten *UDOS 3.1*. Einige Systemkomponenten und Dienstprogramme mussten für die Portierung modifiziert oder neu geschrieben werden. Diese Komponenten werden in den Kapiteln 9 und 10 beschrieben.

Da es aus Sicht der Betriebssystemphilosophie keine gravierenden Unterschiede zwischen *RIO*, *UDOS* und *RCBD-UDOS* gibt, soll im weiteren nur noch der Begriff *UDOS* für das ladbare bzw. geladene Betriebssystem mit seinen Dienst- und Anwendungsprogrammen benutzt werden.

\$FLOPPY

Low-Level- (Sektor-Level-) Treiber zur physischen Bedienung der Diskettenlaufwerke. Im *RCBD* übernimmt *\$FLOPPY* auch das Bedienen der RAM-Disk. Im *RCBD* spricht *\$FLOPPY* die Hardware der Massenspeicher

³<https://www.robotrontechnik.de/html/software/udos.htm>

nicht direkt an, sondern wandelt die Requests in entsprechende *HBIO*S-Aufrufe zum Zugriff auf die tatsächlichen Datenträger um. *\$FLOPPY* ist Bestandteil des *RCBD-ROM* und somit unmittelbar nach dem Starten des *RCBD* aktiv.

\$NDOS

Treiber zur logischen Verwaltung des *UDOS* Dateisystems. *\$NDOS* ist hardwareneutral, es benutzt Aufrufe an *\$FLOPPY* zum Zugriff auf die einzelnen Sektoren der Disketten. *\$NDOS* ist eine separate Datei (*'NDOS'*) die während des Bootvorgangs von *UDOS* in den Speicher geladen wird.

\$PCON

Treiber zur physischen Bedienung der seriellen Konsolenschnittstelle. Im *RCBD* spricht *\$PCON* die Hardware der seriellen Schnittstelle nicht direkt an, sondern wandelt die Requests in entsprechende *HBIO*S-Aufrufe zum Zugriff auf die tatsächlichen seriellen Bausteine um. *\$PCON* ist Bestandteil des *RCBD-ROM* und somit unmittelbar nach dem Starten des *RCBD* aktiv.

\$CON

Erweiterter Treiber für die serielle Konsolenschnittstelle. *\$CON* erweitert den Funktionsumfang des *\$PCON* Treibers. *\$CON* ist hardwareneutral, es benutzt Routinen aus *\$PCON* beim Zugriff auf die serielle Hardware. *\$CON* ist integrierter Bestandteil der Betriebssystemexekutive (Datei *'OS'*) und somit erst nach Laden von *UDOS* aktiv.

\$PRTC

Treiber zum Zugriff auf die Datums- und Zeitinformationen der Echtzeituhr. Im *RCBD* spricht *\$PRTC* die Hardware der Echtzeituhr nicht direkt an, sondern wandelt die Requests in entsprechende *HBIO*S-Aufrufe zum Zugriff auf die tatsächliche RTC-Hardware um. *\$PRTC* ist Bestandteil des *RCBD-ROM* und somit unmittelbar nach dem Starten des *RCBD* aktiv.

4 Systemvoraussetzungen

4.1 8-Bbit-Rechner

Mindestens notwendig sind:

- Z80-CPU oder Z180-CPU im Interruptmode 2
- *RomWBW* unterstützter Paged ROM
- *RomWBW* unterstützter Paged RAM; Empfohlen 512 KiB Paged RAM (sechzehn 32 KiB Seiten) für Nutzung einer RAM-Disk (Standard RAM-Bank-Layout). 128 KiB Paged RAM (vier 32 KiB Seiten) möglich, dann keine RAM-Disk (Tiny RAM-Bank-Layout).
- *RomWBW* unterstützter Memorymanager (MMU)
- Mind. ein serieller Kanal (Z80-SIO, ACIA, UART, interner ASCII bei Z180) für Systemkonsole
- Mind. ein interruptfähiger Timer (CTC bei Z80, interner Timer bei Z180)
- Mind. ein Massenspeicher incl. Controller, der von *RomWBW* als Harddisk reportet wird (CF-Karte, SD-Karte, pATA (Parallelport IDE), USB-Sticks)
- *RomWBW*-Firmware Version 3.4.0 oder höher

Weiterhin kann *RCBD* bisher folgende optionale Hardware nutzen:

- Echtzeituhr (RTC)

Noch nicht implementiert ist die Einbindung folgender Hardware in *RCBD*

- Zweiter serieller Kanal zum Anschluss eines Druckers

Alle weitere Hardware, die von *RomWBW* unterstützt wird, ist unter *RCBD* nicht zugänglich.

4.2 Serielles Terminal

UDOS und so auch *RCBD* arbeitet konsolenorientiert. Zur Bedienung ist ein serielles Terminal notwendig, das bzgl. Baudrate auf die genutzte Schnittstelle einstellbar sein muss. Das kann ein Hardwareterminal sein, oder ein externer Computer mit Terminalemulationsprogramm. Die Einstellungen für die Übertragungsparameter stehen im Anlage A.

Das eigentliche Betriebssystem verlangt keinen speziellen Terminaltyp, da alle Dienstprogramme rein zeilenorientiert arbeiten. Lediglich der auf der Systemdiskette enthaltene (selbst geschriebene) Bildschirmditor **'vi'** (10.12) erfordert ein ANSI kompatibles Terminal (z. B. VT100).

In *RCBD-UDOS* existiert eine Implementierung des XMODEM Programms über die serielle Konsolenschnittstelle, um Dateien zwischen dem *RCBD*-System und einem externen Computer zu übertragen. Zur Nutzung muss das verwendete Terminalemulationsprogramm das XMODEM Protokoll implementiert haben, was z. B. bei TeraTerm⁴ der Fall ist.

⁴<https://teratermproject.github.io/index-en.html>

5 UDOS auf RomWBW/HBIOS

5.1 CPU

5.1.1 Unterstützte CPUs

Obwohl *RomWBW* neben den Z80- und den Z180-basierten Rechnern auch einige Retrocomputingsysteme mit eZ80 und Z280 unterstützt, beschränkt sich die *RCBD*-Implementierung auf Rechner mit den beiden CPUs Z80 und Z180.

Die Technologie (NMOS/CMOS) und die Taktfrequenzen der eingesetzten CPUs spielen für *RCBD* nur eine untergeordnete Rolle. Generell ist natürlich schneller und stromärmer immer die bessere Wahl.

5.1.2 UDOS auf Z180 - geht das?

Ja. Die Z180-CPU ist weitestgehend befehlskompatibel zur Z80-CPU. Die zusätzlichen Befehle der Z180-CPU spielen nur bei der Systeminitialisierung und einigen hardwarenahen Passagen eine Rolle, was vollständig durch das *RCBD-ROM* und das *HBIOS* verdeckt ist. Das *UDOS*-Betriebssystem sowie die Anwendungs- und Dienstprogramme benötigen diese Befehle nicht. Somit ist die *RCBD*-Systemdiskette zwischen Z80- und Z180-basierten Rechnern uneingeschränkt austauschbar.

Wie sieht es mit den undokumentierten Befehlen der Z80-CPU aus? Diese sind nicht in der Z180-CPU implementiert. Alle nicht dokumentierten Opcodes führen beim Z180 zu einer Ausnahmebehandlung (Trap), die im *RCBD-ROM* abgefangen und gemeldet wird. Zilog hat in seinem *RIO*-Betriebssystem nie die undokumentierten Befehle verwendet, und auch bei der Portierung des P8000-*UDOS* zum *RCBD* ist mein Z180-System noch nie in einen Trap gelaufen.

Durch *UDOS*-Anwender selbst geschriebene Software könnte natürlich undokumentierte Z80 Befehle enthalten. Aber *UDOS* selbst mit seinen eigenen Programmen scheint diesbezüglich 'sauber' zu sein.

5.2 Hauptspeicher

UDOS kennt nur 64KiB linearen Hauptspeicher. In der *RomWBW* Umgebung wird dies durch die User-Bank in den unteren 32KiB des Hauptspeichers (0x0000..0x7FFF) bereitgestellt. Die oberen 32KiB (0x8000..0xFFFF) werden durch die Common-Bank gebildet. Diese Speicherpräsentation darf sich während der Laufzeit von *UDOS*-Code nicht ändern.

Während die Common-Bank permanent im oberen Adressbereich eingeblendet ist, kann die User-Bank temporär durch eine andere Bank ersetzt wer-

den (Bank Switching). Das passiert z. B. immer, wenn die Anwendungssoftware (in unserem Fall ein für *RCBD* angepasster *UDOS*-Treiber) mit der Hardware kommunizieren will. Dann wird über einen Aufruf einer *HBIOS*-Funktion der entsprechende *RomWBW*-Treiber benutzt. Diese Treiber liegen in der *HBIOS*-Bank, die zu diesem Zweck in die unteren 32 KiB eingeblendet wird. D. h. der untere Teil des *UDOS*-Speichers ist während dessen 'weg'.

Damit der Aufruf und vor allem die Rückkehr in das aufrufende *UDOS*-Programm funktioniert, existiert eine Zwischenstation in der permanent verfügbaren Common-Bank, der sogenannte *HBIOS*-Proxy (HBX). Dieser liegt am oberen Ende des 64 KiB Adressraumes und belegt 512 B. Bei einem Aufruf einer *HBIOS*-Funktion passiert etwa folgendes:

- Der aufrufende *UDOS*-Treiber (egal wo er im Hauptspeicher liegt) ruft eine passende *HBIOS*-Funktion mit den notwendigen Parametern über den *HBIOS*-Proxy auf.
- Der HBX schaltet die unteren 32 KiB des Hauptspeichers von der User-Bank auf die *HBIOS*-Bank um.
- Der HBX ruft die dem Funktionsaufruf entsprechende Routine in der *HBIOS*-Bank auf.
- Am Ende führt die *HBIOS*-Routine ein *Return* zur rufenden Instanz im HBX durch.
- Der HBX schaltet die unteren 32 KiB des Hauptspeichers zurück von der *HBIOS*-Bank auf die User-Bank, damit sind die 64 KiB von *UDOS* wieder komplett.
- Der HBX führt ein *Return* zum rufenden Programm durch, welches sich jetzt wieder an der ursprünglichen Stelle im Hauptspeicher befindet.

Da *UDOS*-Programme die Hardware nicht direkt ansprechen, sondern über entsprechende *UDOS*-Treiber, ist das Verhalten für das *UDOS*-Betriebssystem (OS) und reine *UDOS*-Dienstprogramme transparent. Im wesentlichen betrifft dies die beiden Treiber *\$FLOPPY* für physische Diskettenzugriffe und *\$PCON* für die Ein- und Ausgabe über die serielle Konsolenschnittstelle. Beide Treiber sind im residenten Teil von *UDOS* dem *RCBD-ROM* enthalten und verdecken die *RomWBW*-Anpassung vor dem eigentlichen *UDOS*-Betriebssystem und seinen Dienst- und Anwendungsprogrammen.

Einen Überblick über die Speicheraufteilung im *RCBD* gibt Anlage B.

5.3 Stack

Die Konsequenz aus dem Paging der unteren 32 KiB zwischen *UDOS*-Speicher und *HBIOS* ist, dass der Stackpointer der CPU stets auf einen permanent verfügbaren Speicher, also auf eine Adresse in den oberen 32 KiB (Common-Bank ab 0x8000) zeigen muss. Für *RCBD-ROM*, **OS** und **NDOS** ist das sicher gestellt. Ladbare Dienst- und Anwendungsprogramme, die sich gemäß *UDOS*-Konzept den Stack vom **OS** dynamisch zuteilen lassen, sind unverändert lauffähig, da die Zuteilungsalgorithmen im **OS** (Punkt 9.2) angepasst wurden. Ladbare Programme, die einen hart kodierten Stack in den unteren 32 KiB verwenden, müssen manuell gepatched werden. Der Stack dieser Programme muss in den extra dafür reservierten 256 B Bereich 0xFB00..0xFBFF verlegt werden (siehe Anlage B).

5.4 Massenspeicher

UDOS arbeitet ausschließlich mit Disketten und kann 8 Diskettenlaufwerke (Laufwerke 0..7) adressieren. Der als Vorbild dienende P8000 hat einen 8272-basierten Diskettenkontroller, welcher nur vier Laufwerke (0..3) bedienen kann. Im *RCBD* wurde der **\$FLOPPY**-Treiber um die Möglichkeit erweitert, jedes der vier Laufwerke entweder als klassisches Diskettenlaufwerk (Floppy-Disk) oder als RAM-Disk zu konfigurieren. In der mir bekannten *RomWBW* kompatiblen Hardware kann maximal eine RAM-Disk existieren, sofern die Hardware mit einem 512 KiB RAM-Baustein ausgestattet ist (bei kleinerem RAM sind nicht genug Bänke für eine RAM-Disk verfügbar).

RomWBW organisiert den Massenspeicher in sogenannten Slices zu je 8 MiB. Das hat seinen Ursprung in den in *RomWBW* serienmäßig mitgelieferten CP/M-Betriebssystemen, die bis zu 8 MiB pro Laufwerk nutzen können. Auf diese Organisation wurde bei *RCBD* aufgebaut, obwohl das Image einer *UDOS*-Diskette nur 640 KiB groß ist. Bei einer Maximalanzahl von 256 Slices bei einem Datenträger ≥ 2 GiB ist Platz für wahrscheinlich alle noch existierenden *UDOS*-Disketten. Der Platzverschleiß wurde zu Gunsten einer leichteren Umrechnung einer *UDOS*-Diskadresse (Track/Sektor) in die LBA-Adresse eines bestimmten Slices auf dem physischen Speichermedium in Kauf genommen. Außerdem ermöglicht erst die simple Zuordnung 'Ein Slice = Eine *UDOS*-Diskette' ein vernünftiges Sichern einzelner Diskettenimages auf einen externen Rechner oder das Einspielen eines weiteren Diskettenimages in einen freien Slice einer als Datenträger dienenden CF- oder SD-Karte.

RCBD akzeptiert nur Datenträger die

- von *RomWBW* als Harddisk reportet werden (CF, SD, pATA, USB) und im 'Modern Layout' (hd1k) vorbereitet sind
- von *RomWBW* als RAM-Disk mit mindestens 256 KiB reportet werden

- und in beiden Fällen als LBA adressierbar reportet werden

Native Floppy-Disks und Harddisks, die im älteren 'Classic Layout' (hd512) präpariert sind, werden nicht unterstützt.

Grundlagen zu Datenträgern findet man im Kapitel 'Disk Layout' im 'RomWBW System Guide' sowie für die RomWBW konforme Vorbereitung neuer Datenträger im Kapitel 'Disk Preparation' im 'RomWBW User Guide'. Anlage C listet typische Datenträgergrößen auf. Die Vorbereitung eines Beispieldatenträgers ist in diesem Handbuch in Anlage N beschrieben.

Als Diskettenformat wird im RCB ausschließlich der beim P8000 als Typ 5 bezeichnete Diskettentyp (80 Spuren, 2 Köpfe (Double Side), 16 Sektoren pro Kopf und Seite, 256 B pro Sektor) unterstützt. Das entspricht dem in der DDR als K5601 bzw. MFS 1.6 bekannten Laufwerk. Die Kapazität ist 640 KiB (2560 Sektoren @ 256 B) pro Diskette.

5.5 Hierarchie der RCB Komponenten

Die einzelnen Ebenen in der Struktur von RCB sind in der folgenden Grafik dargestellt.

+-----+	+-----+
Dienst- und Anwendungs-	
Programme	Originales oder
+-----+	
OS	gering modifiziertes
\$CON NDOS	P8000 UDOS 3.1
\$NDOS	
+-----+	+-----+
\$PCON \$FLOPPY	Neu entwickelt
ROM-Monitor & Debugger	bzw.
RCB-ROM	stark angepasst
+-----+	+-----+
HBIOS-Proxy (HBX)	Von RomWBW
+-----+	
HBIOS	bereitgestellt
+-----+	+-----+
RomWBW supportete Hardware	
+-----+	+-----+

6 Systemstart

6.1 Start RomWBW

RomWBW startet nach Power On oder Reset (Taste) und führt eine Hardwareerkennung und -initialisierung durch. Die konfigurierte u/o gefundene Konfiguration wird detailliert ausgegeben. Ebenso werden alle erkannten Massenspeicher aufgelistet.

RomWBW HBIOS v3.5.0-dev.91, 2024-10-13

Small Computer SC126 [SCZ180_sc126_std] Z8S180-N @ 18.432MHz IO=0xC0
0 MEM W/S, 2 I/O W/S, INT MODE 2, Z180 MMU
512KB ROM, 512KB RAM, HEAP=0x1F82
ROM VERIFY: 00 00 00 00 PASS

LCD: IO=0xAA NOT PRESENT
AY: MODE=RCZ180 IO=0x68 NOT PRESENT
ASCI0: IO=0xC0 ASCI W/BRG MODE=115200,8,N,1
ASCI1: IO=0xC1 ASCI W/BRG MODE=115200,8,N,1
DSRTC: MODE=STD IO=0x0C Mon 2024-11-11 16:50:11 CHARGE=OFF
MD: UNITS=2 ROMDISK=384KB RAMDISK=256KB
FD: MODE=RCWDC IO=0x50 NOT PRESENT
IDE: IO=0x10 MODE=RC
IDE0: ATA 8-BIT LBA BLOCKS=0x0003D400 SIZE=122MB
IDE1: ATA 8-BIT LBA BLOCKS=0x0007A2B0 SIZE=244MB
PPIDE: IO=0x20 PPI NOT PRESENT
SD: MODE=SC OPR=0x0C CNTR=0xCA TRDR=0xCB DEVICES=1
SD0: SDHC NAME=SU04G BLOCKS=0x00762C00 SIZE=3781MB
CHO: IO=0x3E NOT PRESENT
CH1: IO=0x3C NOT PRESENT
FP: IO=0x00 NOT PRESENT

Unit	Device	Type	Capacity/Mode
Char 0	ASCI0:	RS-232	115200,8,N,1
Char 1	ASCI1:	RS-232	115200,8,N,1
Disk 0	MD0:	RAM Disk	256KB,LBA
Disk 1	MD1:	ROM Disk	384KB,LBA
Disk 2	IDE0:	Hard Disk	122MB,LBA
Disk 3	IDE1:	CompactFlash	244MB,LBA
Disk 4	SD0:	SD Card	3781MB,LBA

Small Computer SC126 [SCZ180_sc126_std] Boot Loader

Boot [H=Help]:

Hier wurde *RomWBW* auf einem SC126⁵ Z180 Single Board Computer gestartet. Es finden sich zwei serielle Schnittstellen (ASCI0: und ASCI1:) sowie fünf Disk Devices. Neben der RAM-Disk (MD0:) und der ROM-Disk (MD1:) in den Speicherchips des SBC steckt ein Compact Flash Modul SC729⁶ als Erweiterungskarte auf dem SBC, bestückt mit einer 128 MB CF-Karte (IDE0:) und einer 256 MB CF-Karte (IDE1:). Außerdem steckt noch ein SD-Kartenadapter auf dem SBC, der mit einer 4 GB SD-Karte bestückt ist (SD0:).

Die Konfiguration des *RomWBW* ROMs steht in Anlage E.

6.2 Laden des RCBD-ROM über die serielle Konsole

Am Bootprompt von *RomWBW* kann mit dem Kommando `M[onitor]` (Groß- und Kleinschreibung ist nicht relevant) der *RomWBW*-Monitor aufgerufen werden. Er meldet sich mit der aktuellen User-Bank Nummer als Prompt, hier die Bank '8E'.

```
-----  
Boot [H=Help]: m  
  
Loading Monitor...  
  
Monitor Ready (? for Help)  
8E>
```

Der *RomWBW* Monitor besitzt das Kommando `L[oad]` zum Laden von Intel-HEX Dateien in den RAM. Die zu ladende Intel-HEX-Datei muss dabei im Terminalprogramm ausgewählt werden. Dazu muss die Konsole über ein Terminalemulationsprogramm benutzt werden, welches eine Funktion zum Senden von Dateien ohne bestimmtes Protokoll besitzt. Bei TeraTerm geschieht das über 'Datei'->'Datei senden'->'Browsen zur Datei'->'Öffnen'->'Ok'. Das *RCBD-ROM* liegt als Intel-HEX Datei vor.

```
-----  
8E>L  
  
Loaded  
8E>
```

Alternativ kann das Monitorkommando `T[ransfer]` benutzt werden, wenn das zu ladende Programm in Binärform vorliegt. Hierbei ist zusätzlich die Angabe der Ladeadresse notwendig. Die zu ladende Binärdatei muss dabei im Terminalprogramm ausgewählt werden. Dazu muss die Konsole über ein Terminalemulationsprogramm benutzt werden, welches eine Funktion

⁵<https://smallcomputercentral.com/sc126-z180-motherboard-rc2014/>

⁶<https://smallcomputercentral.com/sc729-rcbus-compact-flash-module/>

zum Übertragen von Dateien im XMODEM Protokoll besitzt. Bei TeraTerm geschieht das über 'Datei'->'Transfer'->'XMODEM'->'Senden'->'Browsen zur Datei'->'Öffnen'->'Ok'. Das *RCBD-ROM* liegt auch als Binärdatei vor.

8E>T 0

Monitor Ready

Loaded

8E>

Nachdem *RCBD-ROM* fehlerfrei in den RAM des *RomWBW*-Systems geladen wurde, wird es mit R[un] an der Adresse 0 gestartet. *RCBD-ROM* führt interne Initialisierungen seiner Datenstrukturen durch (wie jedes *UDOS*-System). Außerdem werden die zur Verfügung stehenden Massenspeicher ermittelt und angezeigt. Falls die Hardware mit einer von *RomWBW* unterstützten Echtzeituhr (RTC) ausgestattet ist, wird das *UDOS*-Systemdatum (DATE) mit dem ausgelesenem Datum voreingestellt. Ist keine RTC vorhanden wird DATE mit dem Build-Datum der *RCBD-ROM*-Datei vorbelegt.

8E>R 0

Device 0 - RAM Disk

Device 2 - 0f Slice(s)

Device 3 - 1e Slice(s)

Device 4 - 40 Slice(s)

Date set from RTC

UDOS for Z180 RomWBW HBIOS 250314 v2

>

Final meldet sich der *RCBD-ROM*-Monitor mit seinem Prompt '>>'. Das Größerzeichen '>>' ist der Prompt des *RCBD-ROM*-Monitors/Debuggers.

6.3 Starten des *RCBD-ROM* mit dem *RomWBW* Loader

Die elegantere Methode, *RCBD-ROM* zu laden und zu starten besteht darin, die *RCBD-ROM*-Datei in binärer Form zusammen mit einer *RomWBW* spezifischen Ladestruktur (*RomWBW*-Loader) als bootfähiges Betriebssystem in einem Slice eines Diskdevices abzulegen (*RCBD-ROM*-Loader). Dann kann am Bootprompt von *RomWBW* das *RCBD-ROM* direkt unter Angabe von Device- und Slicenummer geladen und gestartet werden.

Der *RCBD-ROM*-Loader kann auf einem separaten Slice platziert werden, auf dem keine weiteren *UDOS*-spezifischen Datenstrukturen vorhanden sind (*RCBD-ROM*-Loader-only-Slice). Der *RCBD-ROM*-Loader kann aber auch auf einer *RCBD-UDOS*-Diskette (System- oder Nicht-Systemdiskette) platziert werden (*RCBD-ROM*-Loader-on-Disk). Für das Erzeugen einer Daten-

bzw. Systemdiskette inklusive *RCBD-ROM-Loader* muss die Diskette beim Formatieren durch das 'format' Dienstprogramm (10.1) speziell vorbereitet werden.

Boot [H=Help]: 2.10

Booting Disk Unit 2, Slice 10, Sector 0x00028800...

Volume "RCBD Z180 ROM" [0x0000-0x1FFF, entry @ 0x0000]...

Device 0 - RAM Disk

Device 2 - 0f Slice(s)

Device 3 - 1e Slice(s)

Device 4 - 40 Slice(s)

Date set from RTC

UDOS for Z180 RomWBW HBIOS 250314 v2

>

Hier wird das *RCBD-ROM* von Device 2 (IDE0:) Slice Nummer 10 gestartet.

6.4 Initialisierungsmeldungen des RCBD-ROM

RCBD analysiert als erstes die *RomWBW*-Umgebung und gibt Fehlermeldungen über Zustände aus, die den Start von *RCBD* verhindern. Das kann eine unsupported Hardware-Plattform sein, eine falsche *RomWBW*-Version oder ein nicht geeignetes Bank-Layout.

Bei erfolgreicher Analyse werden nach der Initialisierung und vor der ersten Ausgabe des *RCBD-ROM*-Prompts Meldungen über die ermittelten für *UDOS* geeigneten Massenspeichergeräte angezeigt. Dabei werden die Device-nummern (die Nummern korrespondieren mit der Diskdevice Nummerierung beim Starten von *RomWBW*, siehe Punkt 6.1) und die Eigenschaften des Devices angezeigt.

In den Startmeldungen aus Punkt 6.2 bzw. 6.3 finden wir als Device 0 die RAM-Disk (unter *RomWBW* MD0:) und die Devices 2 (IDE0:=CF-Karte), 3 (IDE1:=CF-Karte) und 4 (SD0:=SD-Karte). Die Angabe der Sliceanzahl (im *RCBD-ROM*-Monitor sind alle Zahlenangaben hexadezimal) gibt Auskunft, wieviel *UDOS* Floppy-Disk-Images auf dem Datenträger untergebracht sein können (hier also 15, 30 bzw. 64 Slices in dezimaler Interpretation). Dabei handelt es sich um die maximale Anzahl von Slices, die auf der *RomWBW* Partition des Datenträgers Platz finden. Eine Nutzung von Slices für andere von *RomWBW* bereitgestellte Betriebssysteme (CP/M, BASIC) wird nicht automatisch erkannt und muss durch den Anwender selbst überwacht werden.

In Abhängigkeit von der Hardwareausstattung mit einer unterstützten Echtzeituhr (RTC) wird noch eine Meldung ausgegeben ob das *UDOS*-

Systemdatum von der RTC gesetzt wurde oder ob keine RTC im System vorgefunden wurde.

In Anlage D sind die Startmeldungen für eine Z80-basierte *RCBD*-Implementierung abgebildet.

6.5 Arbeiten im ROM Monitor

An dieser Stelle kann im *RCBD-ROM-Monitor/Debugger* gearbeitet werden. Die Debugger Kommandos entsprechen denen der *RIO*- bzw *UDOS*-Systeme, wurden aber im Laufe der Zeit 'perfektioniert'. Die Übersicht der implementierten Debugger Kommandos ist in Anlage L zu finden.

```
-----  
>d 0 40  
0000 f3 c3 de 06 52 63 42 64 c3 8e 0f 21 04 0d 18 03 >....RcBd...!....<  
0010 c3 91 0f 22 bd 0f 18 03 c3 94 0f fb 3e 3e 18 03 >...".....>>..<  
0020 c3 97 0f cd 6a 04 18 03 c3 9a 0f 21 9b 00 18 03 >....j.....!....<  
0030 c3 9d 0f e5 cb af 18 03 c3 84 06 21 76 00 01 0e >.....!v...<  
>r  
sz.h.pnc a b c d e h l i ixiy pcsp mem  
00000000 00 00 00 00 00 00 00 00 ff 0000 0000 f3 c3 0b 00  
00000000 00 00 00 00 00 00 00 01 0000 fcd0 ff ff ff ff  
>  
-----
```

6.6 Start von UDOS

Das eigentliche *UDOS*-Betriebssystem wird mit dem Kommando `os` gestartet. Ein zweistufiger Bootloader sucht die Dateien '**OS**' und '**NDOS**' auf der Diskette im Laufwerk 0, lädt sie an die vorgesehenen Adressen im Hauptspeicher und startet das Betriebssystem an.

Aus einer Datei '**os.init**' liest das **OS** weitere *UDOS*-Dienstprogramme und führt sie bei der Initialisierung aus. Dadurch können zusätzliche System-einstellungen getroffen oder einfach nur informative Meldungen ausgegeben werden. Nach erfolgreicher Initialisierung meldet sich *UDOS* mit der Eingabeaufforderung `rcbd:`.

```
-----  
>os  
rcbdboot: Ok  
osload: Ok  
  
*****  
RCBD OS 2.12  
V2  
UDOS auf RomWBW/HBIOS  
*****  
  
OS successful patched with HighStack Patch for RCBD  
-----
```

Mittwoch, Februar 26, 2025

Drive 0: 5,25" DD, DS, 80 tracks, 32 sectors per 256 byte (5)
Drive 1: 5,25" DD, DS, 80 tracks, 32 sectors per 256 byte (5)
Drive 2: 5,25" DD, DS, 80 tracks, 32 sectors per 256 byte (5)
Drive 3: 5,25" DD, DS, 80 tracks, 32 sectors per 256 byte (5)

TTY/Screen size 137x34

Drv0	Drv1	Drv2	Drv3
2.12			

Drive 0 RCB-Sys CF2.12 250225
Floppy Disk - Type 5 - 80 tracks 32 sectors
1921 sectors used
639 sectors avialable
RIO REL 2.12
rcbd:

7 Laufwerkskonfiguration

Standardmäßig bootet *RCBD* mit einer Konfiguration von vier Diskettenlaufwerken vom Typ 5. Das Typkonzept für Laufwerke wurden vom P8000 übernommen und ermöglichte dort die Anpassung an verschiedene, damals auf dem Markt befindliche Diskettenlaufwerke (40/80-spurig, ein- oder doppelseitig), ohne den `$FLOPPY`-Treiber oder geometrieabhängige Dienstprogramme wie `'format'`, `'status'` oder `'copy.disk'` für jeden P8000 individuell generieren zu müssen.

Im *RCBD* wird derzeit nur der Laufwerkstyp 5 (80 Spuren, doppelseitig, 32 Sektoren pro Spur) unterstützt. Für das RAM-Disk-Laufwerk wurden im *RCBD* die Typen 9 und A (hexadezimale Ziffer A) hinzugefügt. Alle übrigen vom P8000 bekannten Laufwerkstypen sind prinzipiell einstellbar, werden aber vom `$FLOPPY`-Treiber nicht behandelt. Ein Zugriff auf Laufwerke, die nicht als Typ 5, Typ 9 oder Typ A eingestellt sind, wird mit einem `'Drive not ready'` Fehler (Error C2) beantwortet.

7.1 Dienstprogramm `'setfd'`

Mit `'setfd'` lässt sich die Laufwerkskonfiguration anzeigen oder ändern.

```
-----  
rcbd:setfd  
Drive 0: 5,25" DD, DS, 80 tracks, 32 sectors per 256 byte (5)  
Drive 1: 5,25" DD, DS, 80 tracks, 32 sectors per 256 byte (5)  
Drive 2: 5,25" DD, DS, 80 tracks, 32 sectors per 256 byte (5)  
Drive 3: 5,25" DD, DS, 80 tracks, 32 sectors per 256 byte (5)  
-----
```

Grundzustand mit vier Diskettenlaufwerken Typ 5.

```
-----  
rcbd:setfd 5955  
Drive 0: 5,25" DD, DS, 80 tracks, 32 sectors per 256 byte (5)  
Drive 1: RAM Drive 256k 32 tracks, 32 sectors per 256 byte (9)  
Drive 2: 5,25" DD, DS, 80 tracks, 32 sectors per 256 byte (5)  
Drive 3: 5,25" DD, DS, 80 tracks, 32 sectors per 256 byte (5)  
-----
```

Laufwerk 1 wurde als RAM-Disk-Laufwerk (Typ 9) konfiguriert. Die Laufwerke 0, 2 und 3 sind weiterhin Diskettenlaufwerke vom Typ 5.

Es kann jedes der vier Laufwerke als RAM-Disk-Laufwerk konfiguriert werden, und auch mehrere gleichzeitig. Da *RomWBW* aber nur ein RAM-Disk-Device bereit stellt, macht die Konfiguration von mehr als einem RAM-Disk-Laufwerk unter *UDOS* keinen Sinn.

Eine Liste der mit **'setfd'** einstellbaren Laufwerkstypen ist in Anlage I zu finden. Im *RCB* kann die Liste der definierten Laufwerkstypen mit **setfd 1[ist]** angezeigt werden.

Wird als Laufwerkstyp 0 angegeben, kennzeichnet das ein nicht vorhandenes Laufwerk. Ein Zugriff darauf wird mit einem 'Drive not ready' Fehler (Error C2) beantwortet.

```
-----  
rcbd:setfd 5900  
Drive 0: 5,25" DD, DS, 80 tracks, 32 sectors per 256 byte (5)  
Drive 1: RAM Drive 256k 32 tracks, 32 sectors per 256 byte (9)  
Drive 2: No drive  
Drive 3: No drive  
-----
```

8 Diskmapping

Das Diskmapping ist ein zentraler Bestandteil des *RCBD*. Ein *UDOS*-Rechner besitzt zwischen ein und vier Diskettenlaufwerke. Der Anwender kann in diese Laufwerke Disketten einlegen und wieder entnehmen. Außerdem können die Disketten beim Einlegen einen Schreibschutz besitzen oder beschreibbar sein.

Im *RCBD* sind die Disketten Images, die in Slices eines oder mehrerer von *RomWBW* unterstützten Speichergeräten (Devices) abgelegt sind. Das Pendant zum Einlegen einer Diskette ist im *RCBD* das Zuordnen einer Device:Slice Kombination, die ein gültiges *UDOS*-Diskettenimage enthält, zu einer *UDOS*-Laufwerksnummer. Dieser Vorgang wird als 'Diskmapping' bezeichnet.

Natürlich kann auch ein unbenutzter Slice einem *UDOS*-Laufwerk zugeordnet und dann unter *UDOS* als neue Diskette formatiert werden.

Der entgegengesetzte Vorgang, das Aufheben einer Zuordnung zwischen Device:Slice und *UDOS*-Laufwerk entspricht dann dem Entnehmen einer Diskette aus einem physischen Laufwerk.

8.1 Dienstprogramm 'md'

Für diesen Vorgang wurde das Dienstprogramm '**md**', welches auf der *RCBD*-Systemdiskette zu finden ist, geschrieben. '**md**' ist für das Einlegen, Entnehmen und Steuern des Schreibschutzes von Disketten zuständig. Auch das Einbinden bzw. Abhängen der RAM-Disk wird von '**md**' übernommen.

8.1.1 Diskmapping anzeigen

'**md**' ohne Argumente zeigt das aktuelle Diskmapping an.

```
-----  
rcbd:md  
| Drv0 | Ram1 | Drv2 | Drv3 |  
| 2.12 | 0:00 |      | 4:14 |  
-----
```

Die Kopfzeile ist selbsterklärend, vier Diskettenlaufwerke, davon ist Laufwerk 1 ein RAM-Disk-Laufwerk. Ein leeres Feld unter dem Laufwerksbezeichner kennzeichnet ein leeres, ungemapptes Laufwerk. Einen gezielten Zugriff darauf würde *UDOS* mit einem 'Drive not ready' Fehler (Error C2) beantworten. Gemappte Laufwerke werden durch `device.slice` oder `device:slice` angezeigt.

Das Trennzeichen zwischen `device` und `slice`, Punkt oder Doppelpunkt, zeigt einen vorhandenen Schreibschutz an. Als Eselsbrücke kann man sich

merken: 'Ein Punkt: Lesen, Zwei Punkte: Lesen und Schreiben'. In Laufwerk 0 steckt also die schreibgeschützte Diskette aus Slice 12 von Device 2. In Laufwerk 3 liegt eine beschreibbare Diskette, deren Image in Slice 14 auf Device 4 gespeichert ist. Das RAM-Disk-Device von *RomWBW* (Device 0) ist beschreibbar im Laufwerk 1 gemappt. Bei der RAM-Disk wird immer Slice 0 angezeigt, die von *RomWBW* bereitgestellte RAM-Disk ist monolithisch und nicht weiter unterteilt.

Den Versuch, auf eine schreibgeschützt gemappte Diskette zu schreiben, quittiert *UDOS* mit einem 'Write protect' Fehler (Error C3)

8.1.2 Diskmapping aufheben

Das Aufheben des Diskmappings, also das Entnehmen einer Diskette, führt '**md**' durch, wenn als Argument die *UDOS*-Laufwerksnummer, gefolgt von einem Gleichheitszeichen '=', angegeben wird. Das Resultat wird anschließend angezeigt. Ausgehend vom oben abgebildeten Status:

```
-----
rcbd:md 3=
| Drv0 | Ram1 | Drv2 | Drv3 |
| 2.12 | 0:00 |      |      |
-----
```

Die Diskette aus Laufwerk 3 wurde entnommen.

8.1.3 Diskmapping erstellen

Das Herstellen eines Diskmappings, also das Einlegen einer Diskette, wird durch ein dem Gleichheitszeichen folgendes `device.slice` oder `device:slice` Paar initiiert. Dabei würde ein Punkt '.' als Trennzeichen die Diskette schreibgeschützt einlegen, ein Doppelpunkt ':' würde eine beschreibbare Diskette dem Laufwerk zuordnen. Das Resultat wird anschließend angezeigt. Ausgehend vom oben abgebildeten Status:

```
-----
rcbd:md 3=2.4
| Drv0 | Ram1 | Drv2 | Drv3 |
| 2.12 | 0:00 |      | 2.04 |
rcbd:md 2=4:55
| Drv0 | Ram1 | Drv2 | Drv3 |
| 2.12 | 0:00 | 4:55 | 2.04 |
-----
```

Es wurden zwei weitere Disketten eingelegt, davon eine schreibgeschützt.

RCBD achtet darauf, dass die gleiche Diskette nicht gleichzeitig in mehrere *UDOS*-Laufwerke eingelegt wird, und dass eine Diskette nur in ein leeres Laufwerk eingelegt werden kann. Das entspricht der natürlichen Arbeitsweise am physischen Rechner - bevor man eine Diskette in ein bestimmtes

Laufwerk einlegt, muss man eine andere darin befindliche Diskette entnehmen. Außerdem werden Laufwerks-, Device- und Slicenummern auf Gültigkeit und Existenz überprüft.

8.1.4 Fehlermeldungen von 'md'

'md' kann folgende Fehlermeldungen ausgeben:

```
Invalid UDOS drive number
Unsupported HBIOS device number
Unusable HBIOS device (no HD in hd1k format or no RAM disk)
Invalid slice number for device
Drive not empty (a different slice is already mapped)
Slice already mapped to another drive
Drive and device incompatible (FD in RAM drive or so)
```

Eine detaillierte Beschreibung der Fehlermeldung finden Sie in Anlage G.4.

8.1.5 Kombinieren mehrerer Mappings

Beim Aufruf von 'md' können mehrere Map- und Unmap-Anweisungen in einer Kommandozeile angegeben werden. Das vereinfacht den Diskettenwechsel, da dann das Entnehmen der bisherigen Diskette und das Einlegen einer neuen in das gleiche Laufwerk mit einem einzigen Aufruf von 'md' erledigt werden kann.

```
-----
rcbd:md
| Drv0 | Ram1 | Drv2 | Drv3 |
| 2.12 | 0:00 |      | 4:14 |
rcbd:md 3= 3=2.4 2=4:55
| Drv0 | Ram1 | Drv2 | Drv3 |
| 2.12 | 0:00 |      |      |
| Drv0 | Ram1 | Drv2 | Drv3 |
| 2.12 | 0:00 |      | 2.04 |
| Drv0 | Ram1 | Drv2 | Drv3 |
| 2.12 | 0:00 | 4:55 | 2.04 |
-----
```

Die Beispiele aus den Punkten 8.1.1 bis 8.1.3 hier in einer einzigen Kommandozeile.

Sollte es bei einem der aneinander gereihten Mappings zu einem Fehler kommen, wird der Fehler entsprechend Punkt 8.1.4 bzw. Anlage G.4 angezeigt und die Abarbeitung der Kommandozeile abgebrochen. Die restlichen Mappings in der Kommandozeile werden dann nicht mehr ausgeführt.

8.1.6 Nutzung der RAM-Disk

Startet *RCBD* nach einem Power On, hat der RAM-Chip, der die RAM-Disk bereitstellt, undefinierte Daten. Nach dem Mappen des RAM-Disk-Devices in das als RAM-Drive konfigurierte Laufwerk (hier Laufwerk 1) muss die RAM-Disk formatiert werden, bevor sie als *UDOS*-Datenträger nutzbar ist. Es stehen derzeit zwei RAM-Disk-Größen zur Auswahl, 256 KiB (Laufwerkstyp 9) und 352 KiB (Laufwerkstyp A), siehe Anlage I. Die hardwareseitigen Voraussetzungen für die beiden Format sind in Anlage J beschrieben.

```
-----
rcbd:md
| Drv0 | Ram1 | Drv2 | Drv3 |
| 2.12 |      |      |      |
rcbd:md 1=0:0
| Drv0 | Ram1 | Drv2 | Drv3 |
| 2.12 | 0:00 |      |      |
rcbd:format d=1 id='Temporary RAM-Disk 256k' q=n
RCBD Disk Formatter 250528
rcbd:status

Drive 0   RCBD-Sys CF2.12 250225
Floppy Disk - Type 5 - 80 tracks  32 sectors
1858 sectors used
  702 sectors avialable

Drive 1   Temporary RAM-Disk 256k
  RAM Disk - Type 9 - 32 tracks  32 sectors
  9 sectors used
1015 sectors avialable
-----
```

Die Formatierung der RAM-Disk und deren Inhalt bleiben erhalten, solange die *RCBD*-Hardware nicht ausgeschaltet wird oder im Falle eines Resets (Taste) nicht vor dem nächsten Start des *RCBD* ein anderes, von *RomWBW* bereitgestelltes Betriebssystem (z. B. CP/M) gebootet wird.

Folgende Aktivitäten verändern nicht den Inhalt der RAM-Disk:

- Unmappen und späteres neu Mappen der RAM-Disk
- Aufruf des *RCBD-ROM*-Monitors/Debuggers und Initiieren eines neuen *UDOS*-Bootvorgangs (*os* Kommando im Debugger)
- Aufruf des *RCBD-ROM*-Monitors/Debuggers und Rückkehr zum *HBIOS*-Bootprompt (*qx* Kommando im Debugger), anschließendes Laden des *RCBD-ROM* und Booten von *UDOS*
- Hardware Reset (Taste) ohne zwischenzeitliches Power Off, Laden des *RCBD-ROM* und Booten von *UDOS*

8.1.7 Initiales Mapping

Um das *UDOS* starten zu können, benötigt man ein initiales Diskmapping für das Laufwerk 0 auf ein Slice mit dem Image einer *RCBD*-Systemdiskette. Beim Start des *RCBD-ROM* wird daher dem Laufwerk 0 ein Standard-slice als schreibgeschützte Diskette zugeordnet. Die Zuordnung basiert auf einer Designentscheidung, die ich getroffen habe und deren Umsetzung im *RCBD-ROM* kodiert ist.

- In der Initialisierungsphase des *RCBD-ROM* werden alle für *RCBD* nutzbaren *RomWBW*-Devices ermittelt. Das Ergebnis sieht dann z. B. so aus, wie in Punkt 6.3 gezeigt und in Punkt 6.4 beschrieben.
- Die Systemdiskette wird in dem Harddisk-Device erwartet, welches die niedrigste Devicenummer hat, im abgebildeten Beispiel also im Device 2.
- Bei Datenträgern mit weniger als 15 Slices wird die Systemdiskette in Slice 0 des Devices erwartet.
- Bei Datenträgern mit 15 oder mehr Slices muss das Image der Systemdiskette in Slice 12 abgelegt werden.

Hintergrund dieser Festlegung ist, dass bei Medien (CF-/SD-Karten etc.) höherer Kapazität in den unteren Slices Platz bleibt für die von *RomWBW* serienmäßig mitgebrachten Betriebssystemimages von CP/M, BASIC, Forth etc.. Nutzt man diese Betriebssysteme nicht, können natürlich die Slices unterhalb von 12 für *UDOS*-Disketten genutzt werden. Nur die Position der Systemdiskette in Slice 12 ist hart kodiert.

Eine weitere Festlegung, die jedoch 'weich', d. h. nicht im Programmcode festgehalten ist, ist die Lage des *RCBD-ROM*-Loaders für die Startart gemäß Punkt 6.3. Hier sieht meine der Dokumentation zu Grunde liegende Organisation wie folgt aus:

- Bei Datenträgern mit weniger als 15 Slices speichere ich den *RCBD-ROM*-Loader im höchsten Slice des Datenträgers (*RCBD-ROM*-Loader auf separaten Slice) oder im reservierten Bereich der Systemdiskette ab und habe nur das *RCBD-ROM* für eine Prozessorarchitektur (Z80 oder Z180) auf dem Datenträger.
- Bei Datenträgern mit 15 oder mehr Slices speichere ich den *RCBD-ROM*-Loader für das Z180-*RCBD-ROM* in Slice 10 und das Z80-*RCBD-ROM* in Slice 11 ab. Damit kann ich diese Datenträger zwischen meiner Z80-Hardware und der Z180-Hardware umstecken.

Siehe Anlage C für typische Datenträgergrößen.

8.1.8 Entnahme der Systemdiskette

Was tun, wenn man die Systemdiskette entnommen hat und dadurch des 'md' Dienstprogramm nicht mehr zur Verfügung steht?

```
-----
rcbd:md 0=
| Drv0 | Ram1 | Drv2 | Drv3 |
|      | 0:00 |      |      |
-----
```

Dazu gibt es mehrere Lösungsansätze. Den *RCBD* neu starten ist davon der schlechteste.

Variante 1 ist, das 'md' Dienstprogramm auf alle Disketten, mit denen man arbeitet, zu kopieren. *UDOS* durchsucht beim Aufruf eines externen Programms alle bereiten Laufwerke in aufsteigender Reihenfolge, bis es das gesuchte Programm gefunden hat. So lange also irgend eine entsprechend vorbereitete Diskette in einem Laufwerk liegt, steht 'md' zum erneuten Mappen der Systemdiskette ins Laufwerk 0 zur Verfügung.

Man könnte also beispielsweise 'md' zu Beginn der Arbeit gleich auf die frisch formatierte RAM-Disk kopieren, die man während des gesamten Arbeitszyklus im allgemeinen nicht entnimmt.

```
-----
rcbd:md
| Drv0 | Ram1 | Drv2 | Drv3 |
| 2.12 |      |      |      |
rcbd:md 1=0:0
| Drv0 | Ram1 | Drv2 | Drv3 |
| 2.12 | 0:00 |      |      |
rcbd:format d=1 id='Temporary RAM-Disk 256k' q=n
RCBD Disk Formatter 250224
rcbd:copy 0/md 1/md o
-----
```

Variante 2 nutzt die Eigenschaft des **OS** aus, dass ein ausgeführtes Programm nach Beendigung im Speicher verbleibt und neu angestartet werden kann, solange der Speicherbereich nicht durch ein anderes Programm überschrieben wurde. Dazu wird das interne **OS** Kommando `x[ecute]` benutzt.

```
-----
rcbd:md 0=
| Drv0 | Ram1 | Drv2 | Drv3 |
|      |      |      |      |
rcbd:md 0=2.12
Nonexistent command
rcbd:x * 0=2.12
| Drv0 | Ram1 | Drv2 | Drv3 |
| 2.12 |      |      |      |
-----
```

Variante 3: Im *RCBD-ROM*-Monitor/Debugger wurde ebenfalls ein Kommando `md` implementiert, auf das zurück gegriffen werden kann. Dies ist funktionell identisch zum externen '`md`' Dienstprogramm, benutzt aber eine vereinfachte Syntax (bei 3 KiB Platz im residenten Teil muss man Abstriche an die Schönheit machen).

- Alle Zahlenangaben (*UDOS*-Laufwerksnummer, Device- und Slicenummern) sind hexadezimal einzugeben bzw. werden in Hex angezeigt
- Der Schreibschutz einer Diskette wird aufgehoben, indem beim Mappen die Laufwerksnummer mit gesetztem Bit 7 notiert wird.
- Device- und Slicenummer sind als 16bit Zahl zusammen gefasst, wobei das MSB die Devicenummer enthält und das LSB die Slicenummer

Die Beispiele aus den Punkten 8.1.1 bis 8.1.3 hier mit Kurzkomentaren in der `md`-Variante aus dem *RCBD-ROM*.

```
-----  
rcbd:md ; Ausgangssituation  
| Drv0 | Ram1 | Drv2 | Drv3 |  
| 2.12 | 0:00 |      | 4:14 |  
rcbd:d ; Aufruf ROM-Monitor/Debugger  
>md ; Mapping anzeigen  
2.0c 0:00 *.ff 4:0e  
>md 3 ; Mapping LW 3 löschen  
2.0c 0:00 *.ff *.ff  
>md 3 204 ; Mapping LW 3 Read only  
RC = 00  
2.0c 0:00 *.ff 2.04  
>md 82 437 ; Mapping LW 2 Read/Write  
RC = 00  
2.0c 0:00 4:37 2.04  
>q ; Rückkehr ins OS  
rcbd:md ; Aktueller Zustand  
| Drv0 | Ram1 | Drv2 | Drv3 |  
| 2.12 | 0:00 | 4:55 | 2.04 |  
-----
```

9 RCBD spezifische UDOS Kernkomponenten

9.1 RCBD-ROM

RCBD-ROM ist die residente Komponente des *RCBD*. Sie entspricht funktionell dem 3 KiB ROM der Zilog Systeme bzw. den 3 KiB residenter Software, die bei den DDR *UDOS*-Implementierungen von speziell reservierten Sektoren der Systemdiskette oder einem versteckten ROM in den unteren Teil des Hauptspeichers geladen wurde. Der Code von *RCBD-ROM* belegt den Speicherbereich 0x0000..0x0BFF, zusätzlich wird 1 KiB operativer Speicher im Bereich 0x0C00..0x0FFF benutzt. Dieser operative Speicher (System-RAM) wird nach dem Booten von *UDOS* auch von den Komponenten **OS** und **NDOS** benutzt.

Die *RCBD-ROM*-Ladedatei enthält weiteren Code, der zur Initialisierung dient und nur beim ersten Start des *RCBD-ROM* nach dem Laden einmalig ausgeführt wird. Dieser liegt ab Adresse 0x1000 im Hauptspeicher und wird anschließend durch das Booten von *UDOS* überschrieben.

Ein dritter Codeabschnitt in der *RCBD-ROM*-Ladedatei enthält Code, der während der *RCBD-ROM*-Initialisierung in eine andere RAM-Bank (bei mir Shadow Bank genannt) kopiert wird und für *UDOS* und seine Dienst- und Anwendungsprogramme unsichtbar ist. Diese Programmteile enthalten den Code, der nicht *UDOS*-typisch ist, aber für die Interaktion zwischen *RCBD-ROM* und der *HBIOS*-Schnittstelle gebraucht wird. Diese Routinen werden aus dem *RCBD-ROM* über *HBIOS*-Aufrufe angesprochen, z. B. innerhalb des `$FLOPPY`-Treibers.

9.2 OS

Die Datei '**OS**' wurde auf Byteebene minimal gepatcht. Zum einen benutzt das **OS** als Kernkomponente von *UDOS* einen statischen Stack von 128 B, der innerhalb seiner Programmstruktur 0x1000..0x20FF und somit in der User-Bank unterhalb von 0x8000 liegt. Dieser Stack wurde in die Common-Bank verlegt.

UDOS Dienst- und Anwendungsprogramme fordern beim Laden dynamisch einen Stack an, dessen Größe in der Dateieigenschaft `stack_size` festgelegt ist und die ein ganzzahliges Vielfaches von 128 B (0x80) beträgt. Die originalen Routinen im **OS** weisen als Stack einen Block der angeforderten Größe am unteren Ende des größten zusammenhängenden freien Hauptspeicherblocks zu. Dieser Bereich liegt gewöhnlich unterhalb der Adresse 0x8000 und somit in der User-Bank. Die Änderung im **OS** sorgt dafür, dass dynamisch zugewiesener Stack garantiert in der Common-Bank, also oberhalb der Adresse 0x8000 liegt.

9.3 NDOS

Der Treiber `$NDOS` benötigt auf Grund der komplexeren Dateiverwaltung gegenüber dem `$ZDOS` von *RIO* und früheren *UDOS*-Versionen mehr Speicher und zusätzliche Puffer. Diese liegen ursprünglich (beim P8000) am oberen Ende des Hauptspeichers und belegen 1280 B (0x500). Da im *RCBD* am oberen Ende des Hauptspeichers der *HBIOS*-Proxy und die umgelegten statischen Stacks liegen, wurde dieser Bereich um 1280 B nach unten verlagert und belegt jetzt den Adressraum 0xF600..0xFAFF.

9.4 PATCHOS

Usage: PATCHOS [-R]

'PATCHOS' ist ein residentes Programm, welches den Algorithmus im OS zur Vergabe dynamischen Stacks an aufgerufene externe Programme im oberen Speicherbereich weiter optimiert. 'PATCHOS' kann zur Laufzeit von *UDOS* geladen oder entladen werden. 'PATCHOS' lässt sich gut in der Datei 'os.init' unterbringen, so dass es beim Booten von *UDOS* automatisch geladen wird.

```
-----  
rcbd:PATCHOS ; Laden  
OS successful patched with HighStack Patch for RCB  
rcbd:PATCHOS -R ; Entladen  
HighStack Patch for RCB removed from OS  
-----
```

Anlage G.3 enthält die vollständige Liste aller Meldungen, die 'PATCHOS' erzeugen kann.

9.5 \$PRTC

`$PRTC` ist ein zusätzlicher Treiber ohne Vorbild im P8000 *UDOS*, der den *UDOS*-konformen Zugriff von Anwendungsprogrammen auf die Hardware einer von *RomWBW* unterstützten Echtzeituhr (RTC) ermöglicht. Der Treiber ist ROM-resident im *RCBD-ROM* untergebracht.

In Anlage M sind Aufruf- und Rückgabeparameter des Treibers beschrieben.

10 Neue und modifizierte Dienstprogramme

UDOS Dienst- und Anwendungsprogramme werden, soweit sie nicht in diesem Kapitel explizit beschrieben werden, wie in der originalen *RIO*- bzw. *UDOS*-Dokumentation benutzt.

Im *UDOS*-Dateisystem sind Dateinamen case sensitiv. D. h. dass externe Dienst- und Anwendungsprogramme, die als Datei von der Diskette geladen werden, in der Schreibweise aufgerufen werden müssen, in der sie auf der Diskette gespeichert sind. Ich habe (bereits in den 80er Jahren) auf meinen *UDOS*-Rechnern alle interaktiv aufgerufenen Dateien auf den Systemdisketten in Kleinschreibung umbenannt. Das gefiel mir besser und war vom Tastaturhandling 'natürlicher'. Bestimmte Dateien, die nicht interaktiv, sondern als Overlay von anderen Dateien aufgerufen werden, habe ich in Großschreibung belassen. So ruft beispielsweise der Z80 Assembler '**ASM**' (auf meinen Systemdisketten '**asm**') die Overlaydateien '**ASM2**' und '**ASM3**' auf, die weiterhin in Großschreibung auf den Disketten gespeichert sind.

10.1 format

Usage: format [d=<drive>] [id='<max_24_char>'] [q=n] [s] [ll=y] [rl=y]

'**format**' ist das Formatierungsprogramm für Disketten in *RIO* und *UDOS*. Für den *RCBD* wurde dieses Programm dahingehend modifiziert, dass beim Formatieren einer Diskette keine Lowlevel-Formatierung erfolgt. Das ist einerseits technisch nicht notwendig, da es sich im *RCBD* nicht um magnetische Datenträger sondern um Speicherabbilder (Images) handelt. Zum anderen ist es natürlich sinnvoll, die flashbasierten Datenträger, die die Images der Disketten enthalten (CF-/SD-Karten etc.), nicht unnötig mit Schreiboperationen zu belasten, da dies ihre Lebensdauer reduziert.

'**format**' auf dem *RCBD* initialisiert daher lediglich die Disk-Allocation-Map, legt ein leeres Inhaltsverzeichnis ('**DIRECTORY**') an und kopiert optional die Systemsektoren (*UDOS*-Bootloader), wenn die Option zum Formatieren einer Systemdiskette angegeben wurde.

Eine Pseudo-Lowlevel-Formatierung (Beschreiben alle Sektoren der Diskette mit dem Füllbyte 0xE5) kann durch eine neue Kommandozeilenoption `ll=y` (`LowLevel=Yes`) erzwungen werden. Die Option wird ignoriert, wenn es sich bei der zu formatierenden Diskette um eine RAM-Disk handelt.

Mit der neuen Option `rl=y` (`ROM_Loader=Yes`) kann während des Formatierens der Sektorbereich für den *RCBD-ROM*-Loader (*RomWBW*-Loader plus *RCBD-ROM*-Datei) in der Disk-Allocation-Map belegt werden. Das ermöglicht es, das *RCBD-ROM* statt in einem separaten Slice (*RCBD-ROM*-Loader-only-Slice) auch auf einer System- oder Nicht-Systemdiskette unterzubringen (*RCBD-ROM*-Loader-on-Disk) und den Systemstart wie in 6.3

beschrieben von dieser Diskette auszuführen. Der *RCBD-ROM*-Loader Code wird dabei nicht durch das **'format'** Programm auf die Diskette kopiert, es wird lediglich der notwendige Sektorbereich als belegt gekennzeichnet, damit die regulären Dateioperationen von *UDOS* dort keine Dateien ablegen können. Der *RCBD-ROM*-Loader Bereich verringert die nutzbare Diskettenkapazität um 34 Sektoren.

Der eigentliche *RCBD-ROM*-Loader Code muss entweder auf einem externen System mit **'dd'** oder einem funktionskompatiblen Programm auf den Datenträger, der das *RCBD-UDOS* Diskettenimage gespeichert hat, kopiert werden (siehe Anlage O.4), oder der *RCBD-ROM*-Loader wird unter *RCBD-UDOS* mit dem Dienstprogramm **'copy.disk'** (10.5) von einem *RCBD-ROM*-Loader-only-Slice oder einer *RCBD-UDOS*-Diskette, die bereits einen *RCBD-ROM*-Loader-on-Disk enthält, auf die Zieldiskette kopiert.

Alle anderen Optionen von **'format'** arbeiten wie in der originalen Programmversion.

Die von **'format'** initial reservierten Sektoren zeigen die Tabellen in Anlage K.

10.2 status

Usage: status [<drive>]

'status' zeigt den Status eines bestimmten oder aller bereiten Diskettenlaufwerke und die Belegungsstatistik der eingelegten Diskette(n) an. Für den *RCBD* wurde **'status'** um die Ausgabe des Status der RAM-Disk erweitert.

10.3 md

Usage: md [-v]
md <drv>=
md <drv>=[<device>]{.|:}<slice>

Dieses neue Dienstprogramm wurde bereits in Kapitel 8 beschrieben.

10.4 setfd

Usage: setfd [<typ0><typ1><typ2><typ3> [s<drv>]]
setfd l[ist]

Dieses Dienstprogramm wurde bereits in Kapitel 7 beschrieben.

10.5 copy.disk

Usage: copy.disk s=<src_drv> d=<dst_drv> [b|r]

'**copy.disk**' kopiert in seiner Grundfunktion ohne die Optionen **b** oder **r** komplette *UDOS*-Disketten (natürlich deren Images) sektorweise von einem Laufwerk auf ein anderes. Es kann nur zwischen Laufwerken gleichen Formats (gleichen Laufwerktyps) kopiert werden. Ein Kopieren zwischen Diskettenlaufwerk und RAM-Disk-Laufwerk ist auf Grund der unterschiedlichen Geometrien nicht möglich.

Quelllaufwerk **src_drv** kann jedes der vier Diskettenlaufwerke sein, als Ziellaufwerk **dst_drv** können nur die Laufwerke 1 bis 3 dienen. Das schützt die Systemdiskette in Laufwerk 0 vor Überschreiben, falls diese nicht schreibgeschützt gemappt ist.

Die Diskette im Quelllaufwerk kann schreibgeschützt gemappt sein. Im Ziellaufwerk muss die Diskette beschreibbar gemappt sein. Im Ziellaufwerk muss nicht unbedingt eine formatierte Diskette gemappt sein, auch ein leerer oder von Fremdsystemen befüllter Slice würde mit der Kopie der Diskette aus dem Quelllaufwerk überschrieben werden.

Jede Kopieroperation muss mit **y[es]** bestätigt werden, alle anderen Tasten brechen das Programm ab.

```
-----  
rcbd:copy.disk s=1 d=3  
Copy the whole disk in drive 1 to drive 3 [Ny]?  
-----
```

Mit '**copy.disk**' können Sicherheitskopien ganzer Disketten gemacht werden, idealerweise auf ein Slice in einem anderen Device.

Mit der **b** Option wird nicht die gesamte Diskette kopiert, sondern nur der primäre und der sekundäre Bootloader einer Systemdiskette. Es wird überprüft, ob im Quelllaufwerk eine Systemdiskette mit einem *RCBD*-Bootloader liegt. Es wird ebenfalls überprüft, ob im Ziellaufwerk eine formatierte Systemdiskette liegt, dessen Bootloader aktualisiert werden soll. Ist im Ziellaufwerk eine Nicht-Systemdiskette oder ein unformatiertes Slice eingelegt, bricht das Programm den Vorgang ab.

```
-----  
rcbd:copy.disk s=0 d=2 b  
Copy UDOS boot loader from drive 0 to drive 2 [Ny]?  
-----
```

Mit der **r** Option kann man *RCBD-ROM*-Loader-Images von einem Datenträger auf einen anderen kopieren. Es wird überprüft, ob im Quelllaufwerk ein Slice mit einem *RCBD-ROM*-Loader-Image gemappt ist (natives Slice mit *RCBD-ROM*-Loader oder *RCBD-UDOS*-Diskette mit *RCBD-ROM*-Loader). Es wird nicht überprüft, ob im Ziellaufwerk eine *RCBD-UDOS*-Diskette mit reservierten *RCBD-ROM*-Loader Bereich, ein leeres Slice oder ein natives Slice mit einem alten *RCBD-ROM*-Loader gemappt ist. Es kommt zu Datenverlust wenn im Ziellaufwerk eine reguläre *UDOS*-Diskette ohne reservierten *RCBD-ROM*-Loader Bereich liegt.

```
-----  
rcbd:copy.disk s=3 d=2 r  
Copy RCBD ROM loader from drive 3 to drive 2 [Ny]?  
-----
```

Die **b** und **r** Optionen schließen sich gegenseitig aus. Werden in einer Kommandozeile beide Optionen gleichzeitig eingegeben, hat die am weitesten rechts notierte den Vorrang.

10.6 y2kdate

Usage: y2kdate [yymmdd|-c|-r|-v]

'y2kdate' ist eine Anpassung des ursprünglichen 'date' Dienstprogramms an die Jahrtausendwende. *UDOS* verwaltet die Zeitspindel für die Erstellung ('Date of creation') und der letzten Änderung ('Date of Modification') einer Datei in einem 6-stelligen Datenfeld in der Form *YYMMDD*. Dabei wird die zweistellige Jahreszahl implizit den Jahren 1900 bis 1999 zugeordnet.

'y2kdate' interpretiert die Datumsangabe bei der Anzeige des Systemdatums als 1970...1999 bei den Jahreszahlen 70...99 und als 2000...2069 bei den Jahreszahlen 00...69.

Das ist ein rein kosmetischer Vorgang, nur für die Anzeige des Systemdatums. Intern werden Dienstprogramme, die Datumsangaben vergleichen, trotzdem eine Datei mit dem Änderungsdatum '241115' als älter betrachten als eine Datei mit dem Änderungsdatum '890521' da $241115 < 890521$ ist.

Mit den Optionen **-c** oder **-r** kann das Systemdatum direkt aus der RTC gesetzt werden, sofern die Hardware eine solche Komponente beinhaltet.

```
-----  
rcbd:date ; Anzeige mit Original 'date'  
Sonabend, November 15, 1924 ; Datenfeld enthält '241115'  
rcbd:y2kdate ; Anzeige mit 'y2kdate'  
Freitag, November 15, 2024  
rcbd:y2kdate 890521 ; Manuell ein (altes) Datum setzen  
Sonntag, Mai 21, 1989  
rcbd:y2kdate -c ; Datum aus RTC setzen (wenn vorh.)  
Freitag, November 15, 2024  
-----
```

Die Originalversion des Dienstprogrammes 'date' wurde aus Kompatibilitätsgründen auf der *RCBD*-Systemdiskette belassen.

10.7 set.date

Usage: set.date [-c|-r|-o|-D<yymmdd>|-v] [{-j|-y}<jahr>] \
[-m<monat>] [{-t|-d}<tag>]

Interaktives Setzen des Systemdatums. Die Datums-elemente Jahr (-j, -y), Monat (-m) und Tag (-t, -d) können in der Kommandozeile angegeben werden, fehlende Elemente werden interaktiv abgefragt.

```
-----  
rcbd:set.date  
Tag?   (1...31) : 4  
Monat? (1...12) : 10  
Jahr?  (0...99) : 24  
  
Freitag, Oktober 4, 2024  
rcbd:set.date -j24 -m11  
Tag?   (1...31) : 15  
  
Freitag, November 15, 2024  
-----
```

Mit den Optionen -c oder -r (Datum aus RTC), -o (bisher eingestelltes Datum) oder -Dyymmdd (genau spezifiziertes Datum) kann auch ein Basisdatum gesetzt werden, von welchem mit den Jahr-, Monat- und Tag-Optionen einzelne Bestandteile selektiv verändert werden können.

```
-----  
rcbd:set.date -c                               ; Datum aus RTC lesen  
  
Sonntag, November 16, 2024  
rcbd:set.date -c -t10                          ; Datum aus RTC lesen und Tag  
                                                ; modifizieren  
  
Sonntag, November 10, 2024  
-----
```

10.8 rtc

Usage: rtc [YYMMDDhhmmss|-v]

Das Dienstprogramm 'rtc' ermöglicht das Auslesen und Anzeigen der kompletten Datums- und Zeitinformation aus der Echtzeituhr (sofern vorhanden). Außerdem ist darüber das Stellen der Echtzeituhr möglich. Ist keine von *RomWBW* unterstützte Echtzeituhr im System vorhanden, wird die Meldung *Invalid or inactive device* zurück gegeben.

Hinweis: 'rtc' ändert nicht das aktuelle Systemdatum des laufenden *UDOS*-Systems. Ein geändertes Datum in der Echtzeituhr wird entweder beim nächsten Start des *UDOS*-Systems als Systemdatum gesetzt oder es muss durch expliziertes Ausführen eines 'y2kdate' oder 'set.date' Kommandos mit der Option -c als Systemdatum übernommen werden.

10.9 do / ndo

Das Dienstprogramm **'do'** zur Ausführung von Command Files wurde nicht verändert. Da der Adressbereich, in den **'do'** geladen wird, sich nicht mit den Adressbereichen überschneiden darf, in die die im Command File enthaltenen Programme geladen werden, ist eine zweite Version von **do** auf der *RCBD*-Systemdiskette, die auf eine höhere Ladeadresse gelinkt wurde. Diese hat den (frei gewählten) Namen **'ndo'**. Mit diesen zwei Versionen von **do** sollten alle Fälle abgedeckt sein.

```
-----
rcbd:cat f=1 p=& *do do.obj
          FILE RECORD RECORD FILE  START  DATE OF DATE OF
          FILENAME  DRIVE TYPE COUNT  LENGTH PROPS ADDRESS CREAT.  LAST MOD.

do         0    P    1    0400 SF    7c00    791019  241108
ndo        0    P    1    0400 SF    e000    870311  241108
do.obj     0    B    6    0100          861218  241108

    97 FILES EXAMINED
     3 FILES LISTED
    17 TOTAL SECTORS FOR LISTED FILES
-----
```

Sollte der Anwender **do** auf eine weitere Adresse linken wollen, kann er die auf der Systemdiskette enthaltene Objektdatei **'do.obj'** gemäß seinen Wünschen linken. Dabei muss, abweichend von den Defaultwerten des Linkers die Stackgröße auf 256 B (0x100) gesetzt werden. Die Wahl der Recordlänge hat untergeordnete Bedeutung. Da **do** sich selbst aufrufen kann (ein Command File enthält den Aufruf eines anderen Command Files), muss **do** zur korrekten rekursiven Ausführung die Dateieigenschaft 'Force' (F) erhalten.

```
-----
rcbd:ndo sys.link do 0c800 st=100 rl=400
PLINK 4.0
LINK COMPLETE
rcbd:set properties of 1/do to f
rcbd:cat f=1 p=& *do
          FILE RECORD RECORD FILE  START  DATE OF DATE OF
          FILENAME  DRIVE TYPE COUNT  LENGTH PROPS ADDRESS CREAT.  LAST MOD.

do         0    P    1    0400 SF    7c00    791019  241108
ndo        0    P    1    0400 SF    e000    870311  241108
do         1    P    1    0400 F    c800    241118  241118

    100 FILES EXAMINED
     3 FILES LISTED
    15 TOTAL SECTORS FOR LISTED FILES
-----
```

10.10 sys.link

Usage: do sys.link <object_file> <load_address> \
 [<opt_arg1> [<opt_arg2> [<opt_arg3>]]]

'**sys.link**' ist kein Dienstprogramm, sondern ein Command File (Stapelverarbeitungs- oder Batchdatei). Ein Command File ist eine Textdatei, die eine Folge von *UDOS*-Dienstprogrammen mit einem einzigen Aufruf abarbeiten kann oder die wiederholte Ausführung von Dienstprogrammen mit einer Vielzahl von Kommandozeilenargumenten vereinfacht.

'**sys.link**' ist dazu gedacht, eigene Programme, die unter *UDOS* laufen sollen, gegen die globalen Systemadressen des Systemkerns zu linken. Das Command File kann mit der vorliegenden Parametrisierung immer benutzt werden, wenn das assemblierte Projekt nur aus einer einzigen Objekt-Datei besteht und die Startadresse (Entry Point) identisch mit der Ladeadresse ist. Für komplexere Projekte, in denen der Code auf mehrere Objektdateien verteilt ist, oder wo die Ladeadresse nicht mit dem Entry Point übereinstimmt, müssen individuelle Command Files erstellt werden, die das wiederholte Linken erleichtern.

'**sys.link**' legt mit der vorliegenden Parametrisierung das beim Linken entstehende Procedure File (ausführbare Programm) auf Laufwerk 1 ab, von wo es bei Bedarf auf das endgültige Ziellaufwerk kopiert werden kann. Daher muss bei Nutzung von '**sys.link**' in Laufwerk 1 eine beschreibbare Diskette liegen.

Als Beispiel das bekannte 'Hello world' Programm unter Nutzung einer globalen (public) Routine aus dem OS. Zuerst das Quellprogramm '**helloworld.s**'.

```
-----
; Das Hello World Programm
; Aus OS:
        external PUTMSG          ; global in OS

        global  entry           ; Load- & start address

entry   ld      hl,hwmsg
        ld      c,(hl)
        ld      b,0             ; BC = Stringlength
        inc    hl
        call   PUTMSG          ; Call PUTMSG from OS
        ret     ; Return to UDOS

hwmsg   defb   'Hello world'
        end
-----
```

Die Erstellung des Procedure Files: Assemblieren und Linken. Der Assembler wird hier direkt aufgerufen, da der Aufruf sehr simpel ist. Der Linker muss die '*.obj'-Dateien des Systemkerns zusammen mit der Datei 'helloworld.obj', die beim Assemblieren entstanden ist, verbinden. Da das eine komplexe Kommandozeile ist, wurde das Linken durch Aufruf von 'sys.link' ausgeführt.

Das Command File kann bis zu drei optionale Parameter an den Linker übergeben. In diesem Beispiel wurde die Recordlänge des Procedure Files spezifiziert sowie die benötigte Stackgröße. Die optionalen Parameter müssen nur angegeben werden, wenn der Linker von den Defaulteinstellungen abweichende Parameter benutzen soll.

```
-----
rcbd:asm helloworld
ASM 5.9 RCBD
PASS 1 COMPLETE
0 ASSEMBLY ERRORS
ASSEMBLY COMPLETE
rcbd:v                ; Verbose um zu sehen, was ausgeführt wird
rcbd:do sys.link helloworld 4000 rl=200 st=100
plink -rcbdrom.dummy $=1000 -os.rcbd $=2100 -con.main -con.rcbd \
      $=2600 -ndos.dummy -last_module $=4000 helloworld \
      (nom e=4000 n=$NDOS:1/helloworld rl=200 st=100
PLINK 4.0
LINK COMPLETE
rcbd:cat f=l helloworld
          FILE RECORD RECORD FILE  START  DATE OF DATE OF
          FILENAME  DRIVE TYPE COUNT  LENGTH PROPS ADDRESS CREAT.  LAST MOD.

helloworld  1  P    1    0200          4000   241117  241117

    103 FILES EXAMINED
      1 FILES LISTED
      3 TOTAL SECTORS FOR LISTED FILES
rcbd:helloworld
Hello world
-----
```

10.11 edit

'edit' ist bis auf eine winzige Änderung der originale zeilenorientierte Editor von *RIO* und *UDOS*. Die Änderung betrifft den Input Mode, in dem fortlaufend Textzeilen eingegeben werden können. Es folgt der Originaltext aus dem Manual:

```
In this mode, all text that is entered from the console is
inserted after the current line. Input mode is terminated
when a null line is entered (by typing just a carriage return).
```

Das Beenden des Input Modes durch alleinige Eingabe von **ENTER** bzw. **RETURN** am Anfang einer neuen Zeile hatte als Konsequenz, dass keine echten Leerzeilen im Text erzeugt werden konnten. Eine optisch leere Zeile im Text musste dadurch erzeugt werden, dass man am Anfang einer neuen Zeile ein einzelnes Leerzeichen eingeben musste (welches dann auch in der Datei gespeichert war), um im Input Mode zu verbleiben.

Das Verhalten wurde dahingehend geändert, dass im Input Mode das Drücken von **ENTER** bzw. **RETURN** direkt am Anfang einer neuen Zeile eine echte Leerzeile (die nur das Zeilenendezeichen beinhaltet) erzeugt. Zum Verlassen der Input Modes muss in der geänderten Editorversion in der neuen Zeile als erstes ein einzelner Punkt '.', unmittelbar gefolgt von **ENTER** bzw. **RETURN** eingegeben werden.

10.12 vi

'**vi**' ist ein Clone des bekannten gleichnamigen Editors aus der Linuxwelt. Eigentlich handelt es sich um ein bildschirmorientiertes Frontend zum *UDOS*-Editor '**edit**', das mit den Tastaturbefehlen des **vi** bedient wird. '**vi**' erfordert, dass das benutzte Terminal ANSI Escapesequenzen verarbeiten kann.

Für dieses Programm wird es eine separate Dokumentation geben.

10.13 ttysize

```
Usage: ttysize [-d|-x]
        ttysize [{-r|-l|-z}<rows>] [{-c|-s}<columns>]
```

'**ttysize**' setzt zwei in '**rcbdrom.dummy.obj**' global vereinbarte 8 bit-Variable **TTYCOL** und **TTYLIN** im System-RAM, die die Bildschirmauflösung des verwendeten Konsolenterminals enthalten. Diese Variablen sind kein Bestandteil früherer *UDOS*-Systeme, sondern wurden im *RCBD* eingeführt, um zukünftige bildschirmorientierte Programme unter *UDOS* zu ermöglichen. Bisher werden diese Variablen nur im **vi**-Editor (10.12) benutzt.

Der Wert dieser Variablen muss mit der Auflösung des verwendeten Terminals oder den Einstellungen des verwendeten Terminalemulationsprogramms übereinstimmen und manuell gesetzt werden. Es gibt keinen Mechanismus, der es *RCBD-UDOS* erlaubt, die Auflösung des verwendeten Terminals selbst zu erkennen.

Initial wird während der Initialisierungsphase des *RCBD-ROM* eine Bildschirmauflösung von 80x24 Zeichen eingestellt, was die Standardauflösung bei vielen Hardwareterminals ist. Falls das verwendete Terminal eine andere Auflösung als 80x24 benutzt, oder bei Terminalemulationen, die eine frei wählbare Auflösung erlauben, kann nach dem *UDOS*-Start durch manuelle

Ausführung von **'tysize'** oder durch Einbinden von **'tysize'** in die Datei **'os.init'** die tatsächlich benötigte Auflösung eingestellt werden.

'tysize' ohne Optionen zeigt die aktuell eingestellte Auflösung an. Mit den Optionen **-r**, **-l** oder **-z** (Rows, Lines, Zeilen) kann die vertikale und mit **-c** oder **-s** (Columns, Spalten) die horizontale Auflösung eingestellt werden. Die beiden Werte können einzeln oder gemeinsam gesetzt werden. Es ist jeweils der Wertebereich von 16 bis 255 für die Parameter zulässig.

```
-----  
rcbd:tysize  
TTY/Screen size 80x24  
rcbd:tysize -c137 -r34  
TTY/Screen size 137x34  
-----
```

Die Option **-d**, die allein anzugeben ist, stellt die Auflösung zurück auf den Defaultwert 80x24. Die Option **-x**, die allein anzugeben ist, stellt TTYCOL und TTYLIN auf Null, was für ein nutzendes Anwendungsprogramm das Zeichen sein sollte, dass keine Auflösungsinformation zur Verfügung steht.

```
-----  
rcbd:tysize -x  
TTY/Screen size 0x0  
rcbd:tysize -d  
TTY/Screen size 80x24  
-----
```

10.14 dam

Usage: dam <drv>

Das Dienstprogramm **'dam'** zeigt die Disk Allocation Map (DAM) der Diskette im Laufwerk **drv** an. **drv** muss eine gültige *UDOS* Laufwerksnummer sein. Liegt keine Diskette im Laufwerk, wird eine Fehlermeldung ausgegeben.

Außerdem zeigt **'dam'** summarische Informationen zur Geometrie und zum Belegungsstatus der Diskette an. Stimmen die in der DAM gespeicherten Belegungsdaten nicht mit der von **'dam'** selbst gezählten Anzahl freier/belegter Sektoren überein, wird eine inkonsistente Diskettenstatistik gemeldet.

10.15 xm

Usage: xm -s [-k] <send_file>
xm -r [-a|-b] [-c] [-x] <receive_file>

Das Dienstprogramm **'xm'** zur Datenübertragung mit dem XMODEM-Protokoll wurde von der in *RomWBW* enthaltenen CP/M-Version abgeleitet, für die im Sourcezweig der *RomWBW*-Software der Quellcode enthalten ist. Die Übertragung erfolgt über die Konsolenschnittstelle, so dass

der *RCBD* mit einem Terminalemulationsprogramm bedient werden muss, welches eine XMODEM Übertragung integriert hat (z. B. TeraTerm). **'xm'** arbeitet ausschließlich im Binärmode, d. h. es erfolgt keine Veränderung des Dateiinhalts, z. B. Anpassung von Zeilenendezeichen zwischen *RCBD* und dem Wirtsrechner.

10.15.1 XMODEM senden

'xm' überträgt Daten in 128 B Paketen und optional in 1 KiB Paketen, wenn die Option **-k** angegeben ist (Erweiterung XMODEM-1k). Die Datenübertragung wird bei 128 B Paketen durch eine Prüfsumme (Checksum) oder durch CRC (Erweiterung XMODEM-CRC) gesichert, den Mode fordert der Empfänger entsprechend seiner Implementierung an. Bei XMODEM-1k ist immer die Absicherung durch CRC vorgeschrieben.

Die Sendeblockgröße ist adaptiv. *UDOS*-Dateien sind stets ein Vielfaches von 256 B (Recordlength=0x100) lang. **'xm'** sendet, sofern die **-k** Option angegeben wurde, 1 KiB Pakete, bis der verbleibende Rest weniger als 1 KiB beträgt. Dieser Rest wird in 128 B Paketen übertragen, so dass die empfangene Datei auf dem Wirtsrechner exakt die gleiche Größe hat wie auf dem *UDOS*-Rechner.

```
-----  
rcbd:xm -sk xm.s  
XMODEM for RCB 241102  
(1k protocol selected)  
File size: 194 records (25k)  
To cancel: Ctrl-X, pause, Ctrl-X  
-----
```

Die Datei **'xm.s'** wird in 1 KiB Paketen gesendet. Auf der Empfangsseite muss Speicherort und Dateiname im XMODEM-Programm des Empfängers angegeben werden, da das XMODEM-Protokoll keine Übertragung des Dateinamens vorsieht.

10.15.2 XMODEM empfangen (receive)

Beim Empfang von Dateien mit **'xm'** kann mit den Optionen **-a** oder **-b** angegeben werden, ob die Datei als *UDOS*-Dateityp A (ASCII) oder B (Binary) auf der *UDOS*-Diskette abgespeichert wird. **-b** ist default und kann auch weggelassen werden. Eine vorhandene Datei gleichen Namens wird überschrieben. Die Option **-c** fordert vom Sender explizit den Checksum-Mode an, die Option den **-x** den 128 B Mode. Inwieweit die sendende XMODEM-Seite diese Wünsche berücksichtigt, ist implementationsabhängig.

Dateien können auf dem Wirtsrechner (Windows- oder Linux-PC) eine beliebige Dateilänge haben. Durch die paketweise Übertragung muss das letzte Paket der Übertragung mit Füllzeichen (0x1A) auf 128 B oder 1 KiB aufgefüllt werden, wenn die Dateigröße der Sendedatei nicht zufällig ein exaktes

Vielfaches der Paketgröße ist. Die abgespeicherte *UDOS*-Datei wird dadurch fast immer größer sein, als das Original auf dem Wirtsrechner.

```
-----  
rcbd:xm -ra 1/asciidatei  
XMODEM for RCBD 241102  
File open - ready to receive  
To cancel: Ctrl-X, pause, Ctrl-X  
-----
```

Die vom Wirtsrechner gesendete Datei wird unter dem Namen '**asciidatei**' mit dem Dateityp **A** auf dem *UDOS*-Laufwerk 1 abgespeichert.

A Einstellungen Terminalprogramm (TeraTerm)

Übertragungsparameter

```
=====
Serial - COMx
Serial - 115200/8/n/1
                (Speed entsprechend konkreter RomWBW Umgebung)
Serial - Flow Control - RTS/CTS
                (oder 'Hardware', je nach Bezeichnung im Produkt)
```

Control-Set bzw. Terminalemulation

```
=====
ANSI Escape Sequenzen - nur für Bildschirmeditor vi notwendig
```

Sonst nur Carriage Return (0x0d), Line Feed (0x0a) und Backspace (0x08) Behandlung notwendig.

Die RETURN bzw. ENTER Taste muss Carriage Return (0x0d) liefern.

In TeraTerm

```
=====
Serieller Port - Transmit delay: 0 msec/char, 0 msec/line
Terminal Einstellungen - Terminal-ID: VT100
Terminal Einstellungen - Lokales Echo: aus
Terminal Einstellungen - Neue Zeile: Übertrage CR, Absenden CR
```

Für optimale Nutzung der Cursortasten im vi-Editor muss im Terminalemulationsprogramm (TeraTerm) eine Tastaturanpassungsdatei geladen werden.

Die Flusssteuerung in RomWBW HBIOS erfolgt über Hardware.

Ein Download von Programmen oder Daten mit XMODEM oder Intel-HEX vom Host-Rechner (PC) auf den RomWBW-Rechner kann vom 8-bit Rechner nicht schnell genug verarbeitet werden. RomWBW signalisiert dem Host-Rechner über die /RTS-Leitung die Bereitschaft zum Empfang von Daten.

B Speicherbelegung

	Z80/Z180 Adressen	RomWBW Verwaltung	UDOS Verwaltung
FFFF	HBIOS-Proxy (HBX) 200H + 100H Reserve		
FD00	RCBD-ROM Stack 80H		
FC80	OS-Stack 80H		fest belegt
FC00	Stat. Stack 100H	RomWBW Common-Bank 8000..FFFF	
FB00	NDOS Puffer und Stack 500H		
F600	Disk Allocation Map 180H pro aktive Diskette : v : : Dynam. Stack : : --- : : ^ : : ^ : : ^ : : ^ : Userspace für ladbare Programme		dynamisch
8000			
4000	NDOS (\$NDOS)	RomWBW User-Bank 0000..7FFF	
2580	\$CON		
2100	OS		fest belegt
1000	Sytem RAM		
0C00	\$PCON, \$FLOPPY, \$PRTC - - - - - Monitor/Debugger RCBD-ROM		
0000			

Die Grundbelegung des Hauptspeichers, angezeigt mit dem Dienstprogramm **'display'**.

Die Ausgabe von **'display'** wurde hier redaktionell nachbearbeitet, um die fixe Speicherreservierung durch die Systemkomponenten darzustellen. Das 'A' der belegten Speicherblöcke durch das gerade geladene Programm **'display'** wurden durch den Kleinbuchstaben 'd' ersetzt. Die Belegung durch die Disk Allocation Map der Systemdiskette wurde durch den Kleinbuchstaben 'a' ersetzt.

rcbd:display

MEMORY ALLOCATION MAP

	0	400	800	C00
0000	AAAAAAAA	AAAAAAAA	AAAAAAAA	AAAAAAAA
1000	AAAAAAAA	AAAAAAAA	AAAAAAAA	AAAAAAAA
2000	AAAAAAAA	AAAAAAAA	AAAAAAAA	AAAAAAAA
3000	AAAAAAAA	AAAAAAAA	AAAAAAAA	AAAAAAAA
4000	dddd....			
5000				
6000				
7000				
8000				
9000				
a000				
b000				
c000				
d000				
e000				
f000		daaaAAAA	AAAAAAAA	AAAAAAAA

"." => FREE "A" => ALLOCATED

C Datenträgergrößen

Kapazität	Größe RomWBW Partition	Anzahl Slices	Systemdisk in Slice	Eignung für RCBD/UDOS
8 MB		0		Medium nicht für RomWBW geeignet
16 MB	8 MiB	1	0	bedingt brauchbar, nur eine UDOS-Disk möglich Einzige Möglichkeit: Systemdisk inclusive RCBD-ROM-Loader
32 MB	24 MiB	3	0	Systemdisk + Datendisk + sep. RCBD-ROM-Loader - oder - Systemdisk incl. RCBD- ROM-Loader + 2 Datend.
64 MB	56 MiB	7	0	brauchbar
128 MB	120 MiB	15	12	brauchbar
256 MB	240 MiB	30	12	brauchbar
512 MB	488 MiB	61	12	brauchbar
1GB	968 MiB	121	12	brauchbar
Maximal 2 GB RomWBW Partition (max. 256 Slices) bei Medien >2GB				

Die Angaben zur Eignung gehen davon aus, dass auf dem Medium neben Datendisketten auch die zum Starten von *RCBD-UDOS* notwendigen Disketten bzw. Slices untergebracht sind. D.h. entweder eine Systemdiskette ohne *RCBD-ROM-Loader* und diesen in einem separaten Slice, oder platzsparender eine Systemdiskette incl. *RCBD-ROM-Loader*.

Datenträger haben in der Regel eine etwas geringere Kapazität als der aufgedruckte Handelswert. Auch schwankt die tatsächliche Kapazität zwischen Herstellern bzw. Modellen. Ich habe 128 MB CF-Karten unterschiedlicher Hersteller, die mit Kapazitäten zwischen 122 MiB und 125 MiB angezeigt werden.

Die *RomWBW*-Partitionierung für das *hd1k* Layout erfordert 1 MiB Prefix für die Partitonstabelle und ein ganzzahliges Vielfaches von 8 MiB für die *RomWBW*-Partition mit den Slices.

D Systemstart auf Z80-SBC

Hardware ist hier ein SC720⁷ Z80 Single Board Computer (enthält bereits einen CF-Kartenadapter) und eine CTC Erweiterungskarte SC718⁸. Ein Echtzeituhrmodul SC727⁹ oder SC606¹⁰ als Erweiterung ist geplant.

Die Konfiguration des *RomWBW* ROMs steht in Anlage F.

RomWBW HBIOS v3.5.0-dev.84, 2024-10-07

RCBus [RCZ80_rcbd] Z80 @ 7.372MHz
0 MEM W/S, 1 I/O W/S, INT MODE 2, Z2 MMU
512KB ROM, 512KB RAM, HEAP=0x2FCD
ROM VERIFY: 00 00 00 00 PASS

CTC: IO=0x88
LCD: IO=DA NOT PRESENT
SI00: IO=0x80 SIO MODE=115200,8,N,1
SI01: IO=0x82 SIO MODE=115200,8,N,1
DSRTC: MODE=STD IO=0xC0 NOT PRESENT
MD: UNITS=2 ROMDISK=384KB RAMDISK=256KB
FD: MODE=RCWDC IO=0x50 NOT PRESENT
IDE: IO=0x10 MODE=RC
IDE0: ATA 8-BIT LBA BLOCKS=0x0000F500 SIZE=30MB
IDE1: ATA 8-BIT LBA BLOCKS=0x0003E800 SIZE=125MB
PPIDE: IO=0x20 PPI NOT PRESENT
CHO: IO=0x3E NOT PRESENT
CH1: IO=0x3C NOT PRESENT
FP: IO=0x00 NOT PRESENT

Unit	Device	Type	Capacity/Mode
Char 0	SI00:	RS-232	115200,8,N,1
Char 1	SI01:	RS-232	115200,8,N,1
Disk 0	MD0:	RAM Disk	256KB,LBA
Disk 1	MD1:	ROM Disk	384KB,LBA
Disk 2	IDE0:	Hard Disk	30MB,LBA
Disk 3	IDE1:	Hard Disk	125MB,LBA

RCBus [RCZ80_rcbd] Boot Loader

Boot [H=Help]:

⁷<https://smallcomputercentral.com/sc781-rcbus-z80-sbc-motherboard/>
⁸<https://smallcomputercentral.com/sc718-rcbus-z80-ctc-module/>
⁹<https://smallcomputercentral.com/sc727-rcbus-rtc-module/>
¹⁰<https://smallcomputercentral.com/rcbus/sc600-series-selection/sc606-rcbus-rtc-module/>

Boot [H=Help]: 2.2

Booting Disk Unit 2, Slice 2, Sector 0x00008800...

Volume "RCBD Z80 ROM" [0x0000-0x1FFF, entry @ 0x0000]...

Device 0 - RAM Disk

Device 2 - 03 Slice(s)

Device 3 - 0f Slice(s)

No RTC found

UDOS for Z80 RomWBW HBIOS 250314 v2

>

Hier sind neben der RAM-Disk zwei CF-Karten (32 MB, 128 MB) gesteckt.
Die angezeigte Kapazität der Karten ist 30 MiB bzw 125 MiB. Eine Echtzeituhr (RTC) ist (noch) nicht vorhanden.

E Systemkonfiguration SC126 Z180-SBC

Die Systemkonfiguration des *RomWBW* ROMs für den SC126 Z180-Singleboardcomputer basiert auf der Standardkonfiguration **SCZ180_sc126_std**, die unverändert übernommen werden konnte.

ROM Image File: SCZ180_sc126_std.rom

Default CPU Speed 18.432 MHz

Interrupts Mode 2

System Timer Z180

Serial Default 115200 Baud

Memory Manager Z180

ROM Size 512 KB

RAM Size 512 KB

Supported Hardware

X FP: LEDIO=0x0D

FP: SWIO=0x00

X DSRTC: MODE=STD, IO=0x0C

INTRTC: ENABLED

X ASCI: IO=0xC0, INTERRUPTS ENABLED

X ASCI: IO=0xC1, INTERRUPTS ENABLED

UART: MODE=RC, IO=0xA0

UART: MODE=RC, IO=0xA8

SIO MODE=RC, IO=0x80, CHANNEL A, INTERRUPTS ENABLED

SIO MODE=RC, IO=0x80, CHANNEL B, INTERRUPTS ENABLED

SIO MODE=RC, IO=0x84, CHANNEL A, INTERRUPTS ENABLED

SIO MODE=RC, IO=0x84, CHANNEL B, INTERRUPTS ENABLED

CH: IO=62

CH: IO=60

CHUSB: IO=62

CHUSB: IO=60

X MD: TYPE=RAM

X MD: TYPE=ROM

FD: MODE=RCWDC, IO=0x50, DRIVE 0, TYPE=3.5" HD

FD: MODE=RCWDC, IO=0x50, DRIVE 1, TYPE=3.5" HD

X IDE: MODE=RC, IO=0x10, MASTER

X IDE: MODE=RC, IO=0x10, SLAVE

PPIDE: IO=0x20, MASTER

PPIDE: IO=0x20, SLAVE

X SD: MODE=SC, IO=0x0C, UNITS=1

AY38910: MODE=RCZ180, IO=0x68, CLOCK=1789772 HZ

X = Als Hardware vorhanden

F Systemkonfiguration SC720 Z80-SBC

Die Systemkonfiguration des *RomWBW*-ROMs für den SC720 Z80-Singleboardcomputer basiert auf der Standardkonfiguration **RCZ80_std**, die jedoch für den Einsatz im *RCBD* geändert werden musste. In der Standardkonfiguration wird im Interruptmode 1 gearbeitet, während für den *RCBD* der Interruptmode 2 notwendig ist.

```
-----  
ROM Image File: RCZ80_rcbd.rom  
  Default CPU Speed 7.372 MHz  
  Interrupts Mode 2  
  System Timer None  
  Serial Default 115200 Baud  
  Memory Manager Z2  
  ROM Size 512 KB  
  RAM Size 512 KB
```

Supported Hardware

```
X FP:      LEDIO=0x00  
  FP:      SWIO=0x00  
  DSRTC:   MODE=STD, IO=0xC0 (geplant)  
  UART:    MODE=RC, IO=0xA0  
  UART:    MODE=RC, IO=0xA8  
X SIO     MODE=RC, IO=0x80, CHANNEL A, INTERRUPTS ENABLED  
X SIO     MODE=RC, IO=0x80, CHANNEL B, INTERRUPTS ENABLED  
  SIO     MODE=RC, IO=0x84, CHANNEL A, INTERRUPTS ENABLED  
  SIO     MODE=RC, IO=0x84, CHANNEL B, INTERRUPTS ENABLED  
ACIA:     IO=0x80, INTERRUPTS ENABLED  
  CH:      IO=0x3E  
  CH:      IO=0x3C  
  CHUSB:   IO=0x3E  
  CHUSB:   IO=0x3C  
X MD:     TYPE=RAM  
X MD:     TYPE=ROM  
  FD:      MODE=RCWDC, IO=0x50, DRIVE 0, TYPE=3.5" HD  
  FD:      MODE=RCWDC, IO=0x50, DRIVE 1, TYPE=3.5" HD  
X IDE:    MODE=RC, IO=0x10, MASTER  
X IDE:    MODE=RC, IO=0x10, SLAVE  
  PPIDE:   IO=0x20, MASTER  
  PPIDE:   IO=0x20, SLAVE  
X CTC:    IO=0x88  
X = Als Hardware vorhanden
```

Die Custom Configuration Datei für RCZ80 im Verzeichnis
<path>/Source/HBIOS/Config.

```
-----  
; File:      Config/RCZ80_rcbd.asm  
;=====  
; ROMWBW DEFAULT BUILD SETTINGS FOR RCBUS Z80 - Custom Configuration  
; - 2024-10-07 R.-P. Nerlich <early8bitz.de>  
; - Subject:  Modifications for RCBD  
; - Details:  Change interrupt mode to IM2  
;             Increase RAM-Disk size from 256KiB to 352KiB  
;=====  
;  
#INCLUDE "Config/RCZ80_std.asm"  
;  
CPUOSC      .SET  7372800  ; CPU OSC FREQ IN MHZ  
INTMODE     .SET  2        ; INTERRUPTS: 0=NONE, 1=MODE 1, 2=MODE 2,  
;                               ;                               3=MODE 3 (Z280)  
; Optional in RomWBW 3.5.0 or later (not needed in RomWBW 3.4.x)  
; Increase RAM-Disk size from 256KiB to 352KiB  
; APP_BNKS  .SET  0        ; Default ist $FF which means Autoconfig  
-----
```

G System- und Fehlermeldungen

Es werden nur *RCBD*-spezifische Meldungen beschrieben. Meldungen aus der allgemeinen *RIO*- bzw. *UDOS*-Dokumentation werden hier nicht aufgeführt.

G.1 Lade- und Initialisierungsmeldungen

Unsupported RomWBW Version, use 3.4.0 or higher

Es wurde versucht, ein *RCBD-ROM*-Image auf einer zu alten *RomWBW*-Firmwareversion zu starten. *RCBD* wird nicht gestartet.

Unsupported platform for Z80 RCBD-ROM detected

Es wurde versucht, ein *Z80-RCBD-ROM*-Image auf einer Nicht-Z80 basierenden Hardware zu starten.

- oder -

Es wurde versucht, ein *Z80-RCBD-ROM*-Image auf einer Z80 basierenden Hardware zu starten, die aber nicht kompatibel zu *RCBD* ist. *RCBD* wird nicht gestartet.

Unsupported platform for Z180 RCBD-ROM detected

Es wurde versucht, ein *Z180-RCBD-ROM*-Image auf einer Nicht-Z180 basierenden Hardware zu starten.

- oder -

Es wurde versucht, ein *Z180-RCBD-ROM*-Image auf einer Z180 basierenden Hardware zu starten, die aber nicht kompatibel zu *RCBD* ist. *RCBD* wird nicht gestartet.

No free CTC channel found

Es wurde kein freier CTC-Kanal für den \$FLOPPY-Treiber gefunden. Alle CTC-Kanäle sind als Taktgeber für eine SIO im *HBIOS* registriert. *RCBD* wird nicht gestartet.

Init Error XX

Fehler beim Initialisieren ohne expliziten Fehlertext. *XX* kann sein

B0 - Fehler beim Lesen der *RomWBW*-Systeminformationen

B1 - Fehler beim Lesen der *RomWBW*-Bankinformationen

B2 - User-Bank-ID und Shadow-Bank-ID identisch

B3 - Ungültige Bankgröße (nicht 32KiB)

B4 - Fehler beim Lesen von Konsolenparametern

RCBD wird nicht gestartet.

No available Disk Device

RomWBW hat kein Diskdevice bereit gestellt, dass für *RCBD* geeignet ist. Es kann im *RCBD-ROM*-Monitor/Debugger gearbeitet werden, aber es ist kein *UDOS* startbar.

Device 0 - RAM Disk

Ein für *RCBD* nutzbares RAM-Disk-Device wurde gefunden.

Device X - YY Slice(s)

Ein für *RCBD* nutzbares Diskdevice wurde gefunden. Das Device **X** enthält **YY** Slices. Device- und Slicenummer sind hexadezimal angegeben.

No RTC found

In der Hardware wurde keine von *RomWBW* unterstützte Echtzeituhr (RTC) gefunden. Die *UDOS*-Variable **DATE** wird auf das Build-Datum des *RCBD-ROM* gesetzt. Das aktuelle Datum muss nach dem Start von *UDOS* manuell mit den Dienstprogrammen **'y2kdate'**, **'set.date'** oder **'date'** eingestellt werden.

Date set from RTC

In der Hardware wurde eine von *RomWBW* unterstützte Echtzeituhr (RTC) gefunden. Die *UDOS*-Variable **DATE** wird auf das von der RTC gelesene Datum gesetzt.

G.2 UDOS Startmeldungen

c2 Disk-Error

Keine Diskette im Laufwerk 0 beim Versuch, *UDOS* zu booten.

No valid system disk

Die Diskette im Laufwerk 0 ist keine *RCBD*-Systemdiskette.

File not found

Der *UDOS*-Bootloader meldet, wenn er die Dateien des Betriebssystemkerns **'OS'** oder **'NDOS'** nicht auf der Systemdiskette findet.

```
-----  
>os  
rcbdbboot: Ok  
osload:   File not found: OS  
-----
```

Ein fehlerfreies Laden des *UDOS*-Betriebssystems verläuft ohne Meldungen. Ausgaben können jedoch durch die Programme erzeugt werden, die zur automatischen Abarbeitung in der Datei **'os.init'** notiert sind.

G.3 Meldungen von PATCHOS

Not running on a RCBD system

Es wurde versucht '**PATCHOS**' auf einem anderen *UDOS*-System (z. B. P8000) zu starten.

OS successful patched with HighStack Patch for RCBD

Das Patch wurde erfolgreich auf das geladene **OS** angewendet.

OS already patched with HighStack Patch for RCBD

Es wurde versucht, das Patch ein zweites Mal anzuwenden, obwohl es schon geladen war.

Invalid or not prepatched OS version loaded

Beim Laden des Patches wurde festgestellt, dass die geladene **OS**-Version nicht die für den *RCBD* vorbereitete **OS**-Version ist. Das Patch wird nicht geladen.

HighStack Patch for RCBD removed from OS

Das Patch wurde vom geladenen **OS** erfolgreich entfernt.

OS currently not patched with HighStack Patch for RCBD

Es wurde versucht, das Patch zu entladen, obwohl es nicht geladen war.

G.4 Fehlermeldungen von 'md'

Das Dienstprogramm '**md**' gibt Fehlermeldungen beim Diskmapping als Text aus. Die residente Version im *RCBD-ROM* meldet die gleichen Fehler als Returncode **RC=XX**.

Not running on a RCBD system

Es wurde versucht '**md**' auf einem anderen *UDOS*-System (z. B. P8000) zu starten.

Invalid UDOS drive number

RCBD unterstützt 4 *UDOS*-Laufwerke (0...3). Diese Meldung wird ausgegeben, wenn beim Diskmapping eine Laufwerksnummer größer als 3 angegeben wird. In der *RCBD-ROM*-Version wird der Returncode **FF** zurück gegeben.

Unsupported HBIOS device number

RCBD kann die ersten acht ermittelten Diskdevices von *RomWBW* nutzen (Devices 0...7). Diese Meldung wird ausgegeben, wenn beim Diskmapping eine Devicenummer größer als 7 angegeben wird. In der *RCBD-ROM*-Version wird der Returncode **FE** zurück gegeben.

Unusable HBIOS device (no HD in hd1k format or no RAM disk)

Die angegebene Devicenummer ist ein Diskdevice, welches keine *RomWBW*-Partiton enthält (nicht im 'Modern Layout' (hd1k) vorbereitet) und ist auch keine RAM-Disk. In der *RCBD-ROM*-Version wird der Returncode **FD** zurück gegeben.

Invalid slice number for device

Die im Mapping angegebene Slicennummer ist höher als die höchste Slicennummer, die das Device auf Grund seiner Kapazität beherbergen kann. In der *RCBD-ROM*-Version wird der Returncode **FC** zurück gegeben.

Drive not empty (a different slice is already mapped)

Das *UDOS*-Laufwerk, das gemappt werden soll, ist nicht leer. Es ist bereits eine Diskette aus einem anderen Slice gemappt. Das Mapping in dem Laufwerk ist vorher zu löschen, bevor eine anderes Slice gemappt werden kann. In der *RCBD-ROM*-Version wird der Returncode **FB** zurück gegeben.

Slice already mapped to another drive

Das im Mapping angegebene Slice ist bereits in ein anderes Laufwerk gemappt. Ein Slice kann nicht gleichzeitig in mehrere Laufwerke gemappt sein. In der *RCBD-ROM*-Version wird der Returncode **FA** zurück gegeben.

Drive and device incompatible (FD in RAM drive or so)

Es wird versucht, ein Slice auf einem Diskdevice in ein RAM-Disk-Laufwerk zu mappen. In der *RCBD-ROM*-Version wird der Returncode **F9** zurück gegeben.

G.5 Sonstige Meldungen

Trap @ XXXX

In einer Z180 basierenden *RCBD*-Umgebung hat die CPU versucht, einen ungültigen Opcode auf der Adresse **XXXX** auszuführen.

H Globale Adressen des RCBD-ROM-Monitors

Auflistung aller im *RCBD-ROM* (Datei `'rcbdrom.dummy.obj'`) global vereinbarten Systemeintrittspunkte und Variablen im System-RAM. Nicht kommentierte Einträge entsprechen den Globals des P8000-*UDOS*.

Bei einigen Globals weicht die Namensgebung in der P8000-*UDOS*-Dokumentation von den originalen RIO-Namen ab. Die Namen aus der RIO-Dokumentation wurden im *RCBD-ROM* zusätzlich global veröffentlicht und sind in der Liste entsprechend dokumentiert.

Im Robotron *UDOS-1526* existiert eine weitere Version der Benennung einzelner Adressen, die im *RCBD-ROM* nicht global veröffentlicht ist, aber in der Liste dokumentiert wurde.

PLINK 4.0

LOAD MAP

MODULE	ORIGIN	LENGTH
rcbdrom	0000	1000

LINKAGE INFO	1000	0000
--------------	------	------

GLOBAL	ADDRESS	MODULE	
appBank	0EA6	rcbdrom	; HBIOS ID Shadow Bank
BDEC	0BF7	rcbdrom	; COMIN bei UDOS-1526
BRKFLG	0FC4	rcbdrom	; DEBFL bei UDOS-1526
BRKRTN	0FC5	rcbdrom	
BTOHE	0BDF	rcbdrom	
CHRDEL	0FC3	rcbdrom	
CONIBF	0D8A	rcbdrom	; INBU bei UDOS-1526
CONIVC	0ECE	rcbdrom	
CONOBF	0D04	rcbdrom	; OUTBU bei UDOS-1526
CONOVC	0EC3	rcbdrom	
CURTO	0FCE	rcbdrom	
CURTRK	0FD6	rcbdrom	
DATE	0FA2	rcbdrom	
DEBUG	0BFA	rcbdrom	
DSEL	0EDD	rcbdrom	
DSKSEL	0EDD	rcbdrom	
DS_BUF	0E9D	rcbdrom	
ERCODE	0FB4	rcbdrom	
ETIME	0FAF	rcbdrom	
EXTRET	0FB5	rcbdrom	
FDCONF	0EEB	rcbdrom	
FLOPPY	0BFD	rcbdrom	
GETA	0BE8	rcbdrom	; INA bei UDOS-1526
HSTACK	FC00	rcbdrom	; Stat. Stack in Common Bank
INPTR	0FBB	rcbdrom	; INBUAD bei UDOS-1526

LFCNT	OFC0	rcbdrom	
LINDEL	OFC2	rcbdrom	
MCSQ	OEF0	rcbdrom	
MEMBOT	OFB9	rcbdrom	
MEMTOP	OFB7	rcbdrom	
NCRCE	OEE5	rcbdrom	
NMIDSP	OF8C	rcbdrom	
NSECTE	OEE7	rcbdrom	
NTRKE	OEE9	rcbdrom	
NULLCT	OFBF	rcbdrom	
OSSTCK	FC80	rcbdrom	; Stack von 'OS' in Common Bank
OUTAS	OFB1	rcbdrom	; WRTXT bei UDOS-1526
OUTPTR	OFBD	rcbdrom	
PCON	OBEE	rcbdrom	
PDEBG1	OFB7	rcbdrom	; RIO: BDEC bei P8000-UDOS
PDEBUG	OBFA	rcbdrom	; RIO: DEBUG bei P8000-UDOS
PGTCHR	OFB4	rcbdrom	; RIO: SSIGN bei P8000-UDOS
PPRESS	OBE5	rcbdrom	; RIO: PRESS bei P8000-UDOS
PPTMSG	OFB1	rcbdrom	; RIO: OUTAS bei P8000-UDOS
PRESS	OBE5	rcbdrom	
PROMPT	OFC1	rcbdrom	
PRTC	OBDC	rcbdrom	; Sprungvert.: \$PRTC Treiber
PTRS	OE9F	rcbdrom	; PTR bei UDOS-1526
PTYBUF	OFCE	rcbdrom	; RIO:
PTYFLG	OEF0	rcbdrom	; RIO: STATQ bei P8000-UDOS
PTYGET	OBE8	rcbdrom	; RIO: GETA bei P8000-UDOS
PTYMSK	OFC9	rcbdrom	; RIO:
PTYPUT	OBEB	rcbdrom	; RIO: PUTA bei P8000-UDOS
PUTA	OBEB	rcbdrom	; OUTA bei UDOS-1526
RCBDSIG	0004	rcbdrom	; Kennung RCBD-ROM
RDCONF	OEED	rcbdrom	; RAM-Disk Konfiguration
READY	OBE2	rcbdrom	
RQSECT	OE9D	rcbdrom	
RSTDSP	OF8A	rcbdrom	
SSIGN	OFB4	rcbdrom	; LDNECH bei UDOS-1526
STACK	FD00	rcbdrom	; RCBD-ROM Stack in Common Bank
STATQ	OEF0	rcbdrom	
TIME	OFA8	rcbdrom	
TTYCOL	OFDF	rcbdrom	; TTY-Size - Spaltenanzahl
TTYLIN	OFDE	rcbdrom	; TTY-Size - Zeilenzahl
usrBank	OEA5	rcbdrom	; HBIOS ID User Bank
USRSTK	OFA0	rcbdrom	

PROGRAM rcbdrom -- 1000 BYTES

ENTRY: 0000

I Laufwerkstypen

Die Hardware des P8000 konnte mit verschiedenen Laufwerkstypen ausgestattet werden, was auch unterschiedliche Diskettenkapazitäten bedeutete. Um nicht unterschiedliche Systemdisketten verwalten zu müssen, konnte die konkrete Laufwerkskonfiguration nach dem Booten von UDOS mit dem Dienstprogramm **'setfd'** eingestellt werden. Lediglich das Laufwerk 0 (Bootlaufwerk) musste halbwegs zum Format der Systemdiskette passen. Laufwerke und Diskettenformate wurden über Typnummern identifiziert.

Im *RCBD* wurde das Konzept der Typnummern inclusive der vom P8000 bekannten Laufwerkstypen übernommen, obwohl nur ein einziger Laufwerkstyp und ein einziges Diskettenformat unterstützt wird (etwas Nostalgie muss sein). Zusätzlich wurden neue Typen eingeführt, um die RAM-Disk verwalten zu können.

```
-----  
rcbd:setfd 1  
  (1) Undefined format  
  (2) 5,25" DD, SS, 40 tracks, 16 sectors per 256 byte  
  (3) 5,25" DD, SS, 40 tracks, 16 sectors per 256 byte, 80 track drv  
  (4) 5,25" DD, SS, 80 tracks, 16 sectors per 256 byte  
  (5) 5,25" DD, DS, 80 tracks, 32 sectors per 256 byte  
  (6) 5,25" DD, DS, 40 tracks, 32 sectors per 256 byte  
  (7) Undefined format  
  (8) Undefined format  
  (9) RAM Drive 256k 32 tracks, 32 sectors per 256 byte  
  (A) RAM Drive 352k 44 tracks, 32 sectors per 256 byte  
  (B) Undefined format  
  (C) Undefined format  
  (D) Undefined format  
  (E) Undefined format  
  (F) Undefined format  
-----
```

Im *RCBD* \$FLOPPY-Treiber werden nur die Formate 5, 9 und A unterstützt. Alle Laufwerke, die einen Typ ungleich 5, 9 oder A haben, werden beim Zugriff als 'Drive not ready' (Error C2) gemeldet.

J RAM-Disk-Kapazitäten

Die folgenden Angaben beziehen sich auf Systeme mit 512 KiB RAM-Ausstattung.

Bei *RomWBW*-Version 3.4.x ist die RAM-Disk-Kapazität immer 352 KiB. Die RAM-Disk kann unter *RCBD-UDOS* problemlos sowohl als Laufwerkstyp 9 (unter Verzicht eines Teils der Kapazität) als auch Typ A konfiguriert und formatiert werden.

Bei *RomWBW*-Version 3.5.x und der aktuellen Entwicklungsversion 3.6.0 ist die RAM-Disk-Kapazität in den mitgelieferten Standardkonfigurationen 256 KiB. Das erfordert seitens *RCBD-UDOS* unbedingt den Laufwerkstyp 9. Bei *RomWBW*-Version 3.5.x erfolgt allerdings keine Überwachung auf Zugriffe hinter die 256 KiB-Grenze, so dass eine versehentliche Konfiguration als Laufwerkstyp A beim Formatieren und Zugriff anfangs funktioniert, ab einem bestimmten Füllgrad aber zu Systemabstürzen führt. In *RomWBW*-Version 3.6.0 wird ein Zugriff oberhalb der Kapazitätsgrenze abgefangen und als Fehler gemeldet.

Unter Verzicht auf die mit *RomWBW*-Version 3.5.0 eingeführten Applikationsbänke (Application Banks), die im *RCBD* nicht zwingend benötigt werden, kann die RAM-Disk mit der vollen Kapazität von 352 KiB genutzt werden. Dazu muss das HBIOS mit einer benutzerdefinierten Konfiguration (Custom Configuration) angepasst und ein individuelles *RomWBW*-ROM generiert werden.

Template einer Custom Configuration Datei im Verzeichnis `<path>/Source/HBIOS/Config`.

```
-----
; File:      Config/<platform>_rcbd.asm
;=====
; ROMWBW DEFAULT BUILD SETTINGS FOR <platform> - Custom Config.
;   - 2025-06-01 R.-P. Nerlich <early8bitz.de>
;   - Subject:  Modifications for RCB
;   - Details:  Increase RAM-Disk size from 256KiB to 352KiB
;=====
;
;#INCLUDE "Config/<platform>_std.asm"
;
; Other changed settings (if needed)
;
; Optional in RomWBW 3.5.0 or later (not needed in RomWBW 3.4.x)
; Increase RAM-Disk size from 256KiB to 352KiB
APP_BNKS .SET 0          ; Default ist $FF which means Autoconfig
-----
```

`<platform>` ist zum Beispiel RCZ80 oder SCZ180_sc126.

K Diskettenbelegung

UDOS verwaltet die Belegung der Disketten in der Disk Allocation Map (DAM), die in fest reservierten Sektoren jeder Diskette gespeichert wird. Dabei wird pro physischem Sektor ein Bit benutzt, welches entweder 0 für einen freien Sektor oder 1 für einen belegten Sektor ist. Insgesamt verwaltet die DAM 2560 Sektoren, basierend auf der maximalen Diskettengeometrie von 80 Spuren, 2 Köpfen und 16 Sektoren pro Spur und Seite. Das entspricht bei einer Sektorgröße von 256 byte einer Kapazität von 640 KiB.

Bei Datenträgern geringerer Kapazität (weniger Spuren u/o einseitigen Diskettenformaten) werden vom **'format'** Dienstprogramm die nicht existierenden Sektoren des jeweiligen Diskettenformates bereits beim Formatieren auf belegt setzt und das **'status'** Dienstprogramm zeigt die frei/belegt Statistik bezogen auf die tatsächlich nutzbare Sektoranzahl des jeweiligen Diskettenformats an.

Für die im *RCBD* benutzbaren Diskettenformate ergeben sich folgende Werte:

```

-----
| Disktyp | Media | Spuren | Köpfe * Sektoren | Sektoren total |
|-----+-----+-----+-----+-----|
| 5      | Floppy | 80     | 2 * 16           | 2560 (640KiB) |
| 9      | RAM    | 32     | 2 * 16           | 1024 (256KiB) |
| A      | RAM    | 44     | 2 * 16           | 1408 (352KiB) |
-----

```

Die folgenden Tabellen zeigen die Disk Allocation Map von frisch formatierten Disketten. Der Buchstabe A markiert einen für das System reservierten Sektor, während ein Punkt einen freien, für das Dateisystem verfügbaren Sektor darstellt.

Alle Diskadressen sind 16 bit hexadezimal mit der Spurnummer im MSB und der Sektornummer im LSB. Die Zählung vom Spur- und Sektornummer beginnt jeweils bei Null und geht bis MAXTRK-1 bzw. MAXSEC-1.

K.1 Anwenderdiskette

Anwenderdiskette ohne Betriebssystem, nicht bootfähig. Die initiale Belegung ist identisch zu einer P8000 Anwenderdiskette.

Diese Diskette entsteht, wenn das **'format'** Dienstprogramm ohne die Optionen **s** und **r1=y** aufgerufen wird.

```
-----
rcbd: format d=2 id='Anwenderdiskette'
-----
```

```
-----
Disk Allocation Map:
```

```
T 00 (0x00) ..... (0000 0000)
.....
T 21 (0x15) ..... (0000 0000)
T 22 (0x16) AAA..AA. ..AA.... (E630 0000)
T 23 (0x17) AA..... (C000 0000)
T 24 (0x18) ..... (0000 0000)
Statistic: Sectors used=9; free=2551; Map count=9
-----
```

Sektor(en)	Inhalt
1600	Descriptor Record vom DIRECTORY
1602	Pointerblock des DIRECTORY
1605, 160A, 1601, 1606, 160B	Datenrecords des DIRECTORY
1700, 1701	Disk Allocation Map (DAM)

Die in den Tabellen bei **Statistic** angegebene Anzahl an freien Sektoren bezieht sich auf das Diskettenformat mit 80 Spuren. Bei den RAM-Disk-Formaten ist die Anzahl freier Sektoren entsprechend geringer. Der Wert von **used+free** ist bei einer konsistenten Disk Allocation Map immer die Gesamtzahl der nutzbaren Sektoren des jeweiligen Diskettenformats.

K.2 Anwenderdiskette mit ROM Loader

Anwenderdiskette ohne Bootloader, nicht bootfähig. Zusätzlich ist der Bereich für den *RCBD-ROM*-Loader reserviert. Von dieser Diskette könnte das *RCBD-ROM* geladen, aber nicht das *UDOS*-Betriebssystem gebootet werden.

Diese Diskette entsteht, wenn das 'format' Dienstprogramm mit der Option `rl=y` aufgerufen wird. Der *RCBD-ROM*-Loader Code muss nach dem Formatieren separat in den reservierten Bereich kopiert werden.

```
-----
rcbd: format d=2 id='User Disk + ROM Loader' rl=y
-----
```

```
-----
Disk Allocation Map:
```

```
T 00 (0x00)  ....AAAA AAAAAAAAA AAAAAAAAA AAAAAAAAA (OFFF FFFF)
T 01 (0x01)  AAAAAA.. ..... (FC00 0000)
.....
T 21 (0x15)  ..... (0000 0000)
T 22 (0x16)  AAA..AA. ..AA.... (E630 0000)
T 23 (0x17)  AA..... (C000 0000)
T 24 (0x18)  ..... (0000 0000)
Statistic: Sectors used=43; free=2517; Map count=43
-----
```

```
-----
| Sektor(en)          | Inhalt          |
|-----+-----|
| Alle Sektoren einer Anwenderdiskette zzgl. |
| 0004, 0005          | ROM-Loader Boot Info Block |
| 0006...001F         | ROM Code 0x0000...0x19FF   |
| 0100...0105         | ROM Code 0x1A00...0x1FFF   |
|-----+-----|
-----
```

K.3 Systemdiskette

Systemdiskette mit Bootloader, bootfähig. Die initiale Belegung ist identisch zu einer P8000 Systemdiskette. Von dieser Diskette kann das *UDOS*-Betriebssystem gebootet werden.

Diese Diskette entsteht, wenn das **'format'** Dienstprogramm mit der Option **s** aufgerufen wird. **'format'** kopiert den Bootloader und das GET/SAVE Paket von einer anderen Systemdiskette, die während des Formatierens verfügbar sein muss. Die regulären Systemdateien **'OS'** und **'NDOS'** sowie alle benötigten Dienstprogramme müssen manuell auf die frisch formatierte Systemdiskette kopiert werden.

```
-----
rcbd: format d=2 id='Systemdiskette' s
-----
```

```
-----
Disk Allocation Map:
```

```
T 00 (0x00)  A..... (8000 0000)
.....
T 21 (0x15)  AAAAAAAAA AAAAAAAAA ..... (FFFF 0000)
T 22 (0x16)  AAA..AAA AAAAAAAAA ..... (E7FF 0000)
T 23 (0x17)  AAAAAAAAA AAAAAAAAA ..... (FFFF 0000)
T 24 (0x18)  ..... (0000 0000)
```

```
Statistic: Sectors used=47; free=2513; Map count=47
-----
```

```
-----
| Sektor(en) | Inhalt |
|-----+-----|
| Alle Sektoren einer Anwenderdiskette zzgl. |
| 0000      | Bootsektor (Primary Bootloader) |
| 1500...150F | Rettungsbereich 1 für RAM während GET/SAVE |
| 1607...1609 | OS Loader (Secondary Bootloader) |
| 160C, 160D | Overlay GET/SAVE-Package (L=0200h) |
| 160E, 160F | Rettungsbereich 2 für RAM während GET/SAVE |
| 1702...170F | Programmcode des GET/SAVE Packages (L=0E00h) |
|-----+-----|
-----
```

K.4 Systemdiskette mit ROM Loader

Systemdiskette mit Bootloader, bootfähig. Zusätzlich ist der Bereich für den *RCBD-ROM*-Loader reserviert. Von dieser Diskette könnte das *RCBD-ROM* geladen und das *UDOS*-Betriebssystem gebootet werden.

Diese Diskette entsteht, wenn das **'format'** Dienstprogramm mit beiden Optionen **s** und **rl=y** aufgerufen wird. **'format'** kopiert den Bootloader und das GET/SAVE Paket von einer anderen Systemdiskette, die während des Formatierens verfügbar sein muss. Die regulären Systemdateien **'OS'** und **'NDOS'** sowie alle benötigten Dienstprogramme müssen manuell auf die frisch formatierte Systemdiskette kopiert werden. Der *RCBD-ROM*-Loader Code muss nach dem Formatieren separat in den reservierten Bereich kopiert werden.

```
-----
rcbd: format d=2 id='Sys-Disk + ROM Loader' s rl=y
-----
```

```
-----
Disk Allocation Map:
```

```
T 00 (0x00)  A...AAAA AAAAAAAAA AAAAAAAAA AAAAAAAAA (8FFF FFFF)
T 01 (0x01)  AAAAAA.. ..... (FC00 0000)
.....
T 21 (0x15)  AAAAAAAAA AAAAAAAAA ..... (FFFF 0000)
T 22 (0x16)  AAA..AAA AAAAAAAAA ..... (E7FF 0000)
T 23 (0x17)  AAAAAAAAA AAAAAAAAA ..... (FFFF 0000)
T 24 (0x18)  ..... (0000 0000)
Statistic: Sectors used=81; free=2479; Map count=81
-----
```

```
-----
| Sektor(en)                | Inhalt                |
|-----+-----|
| Alle Sektoren einer Systemdiskette zzgl. |
| 0004, 0005                | ROM-Loader Boot Info Block |
| 0006...001F              | ROM Code 0x0000...0x19FF  |
| 0100...0105              | ROM Code 0x1A00...0x1FFF  |
|-----+-----|
-----
```

L Kommandos des RCBD-ROM-Monitors

Im *RCBD-ROM-Monitor/Debugger* sind alle Adress- und Zahlenangaben hexadezimal ohne Pre- oder Postfix. Die Schreibweise der Hexadezimalziffern (groß oder klein) ist nicht relevant, bei Ausgaben werden Kleinbuchstaben verwendet. Die Schreibweise der Kommandos ist ebenfalls case insensitiv.

Die Eingabe von hexadezimalen Zahlen wird im Kontext des jeweiligen Monitorkommandos als 8 Bit oder als 16 Bit Zahl verwendet. Führungsnullen können weggelassen werden. Werden mehr Stellen als erforderlich eingegeben, sind die nur die letzten zwei Stellen (bei 8 Bit) oder die letzten vier Stellen (bei 16 Bit) relevant.

Für 8 Bit Werte, die gleichzeitig darstellbare 7 Bit ASCII-Zeichen sind, kann an Stelle der hexadezimalen Eingabe das entsprechende ASCII-Zeichen mit vorangestellten Apostroph verwendet werden. So ist z. B. 'E identisch mit dem 8 Bit Wert 0x45.

>b *adresse* [*anzahl*]

B[reak]: Bei Angabe von *adresse* wird ein evtl. gesetzter Breakpoint gelöscht und ein neuer auf die angegebene Adresse gesetzt. Die optionale Angabe *anzahl* setzt einen Zähler, so dass erst beim *anzahl*-ten Erreichen der Breakpointadresse in den Monitor zurück gekehrt wird. Fehlt diese Angabe gilt *anzahl*=1.

adresse=0 löscht einen gesetzten Breakpoint ohne einen neuen zu setzen. Auf die Adresse 0x0000 kann daher niemals ein Breakpoint gesetzt werden.

Ein Breakpoint muss immer auf die Adresse des ersten Bytes (erster Opcode) eines Maschinenbefehls gesetzt werden.

>b

aaaa cc + ['q' | adresse [anzahl]]

Ohne Argument wird die aktuelle Breakpointadresse *aaaa* und der Breakzähler *cc* angezeigt und eine Aufforderung zur Eingabe einer neuen Breakpointadresse ausgegeben ('+'-Zeichen). Soll die aktuelle Breakpointadresse nicht geändert werden, kann die Eingabeaufforderung mit ENTER oder q quittiert werden.

>c *beginnadr_1 beginnadr_2 anzahl*

C[ompare]: Vergleicht zwei Speicherblöcke Byte für Byte. Die Blöcke werden entsprechend der angeforderten Blocklänge *anzahl* Byte für Byte verglichen und die Differenzen ausgegeben.

>d *beginnadr anzahl*

D[isplay]: Ein Speicherblock beginnend bei **beginnadr** und der Größe von **anzahl** Bytes wird hexadezimal angezeigt. Zusätzlich wird das 7 Bit ASCII-Äquivalent zu jedem Byte angezeigt, sofern es sich um ein darstellbares Zeichen handelt.

```
>d beginnadr
aaaa bb + ['q' | nn*]
```

Ohne Angabe einer Byteanzahl geht **D[isplay]** in den Speicheränderungsmodus. Die angegebene Beginnadresse **aaaa** und das dort gespeicherte Byte **bb** werden angezeigt und eine Aufforderung zur Eingabe eines neuen Speicherinhaltes ausgegeben ('+'-Zeichen). Soll das Byte auf der angezeigten Adresse nicht geändert werden, kann die Eingabeaufforderung mit **ENTER** bestätigt werden, wodurch das Kommando ohne Änderung zur folgenden Speicheradresse weiter geht. Die Eingabe eines neuen Wertes **nn** überschreibt die aktuelle Speicheradresse. Im Rahmen der Eingabepuffergröße können hinter dem Pluszeichen auch mehrere Werte (Bytfolgen) notiert werden, die dann auf aufeinanderfolgende Speicheradressen geschrieben werden.

Der Speicheränderungsmodus wird verlassen, in dem am Pluszeichen oder als letzter Wert einer Bytfolge ein **q** eingegeben wird.

```
-----
>d 4000 10
4000 33 cc 55 aa 33 cc 55 aa 33 cc 55 aa 33 cc 55 aa >3.U.3.U.3.U.3.U.<
>d 4000
4000 33 +22 ; Neuer Wert in Hex
4001 cc +'H 61 'l 'l 'o 22 ; Folge neuer Werte in ASCII und Hex
4007 aa +0 ; Neuer Wert in Hex
4008 33 + ; ENTER = Keine Änderung
4009 cc +q ; 'q' = Änderungsmodus verlassen
>d 4000 10
4000 22 48 61 6c 6c 6f 22 00 33 cc 55 aa 33 cc 55 aa >"Hallo".3.U.3.U.<
-----
```

```
>f beginnadr anzahl wert+
```

F[i11]: Füllt den Speicher ab **beginnadr** mit dem Byte **wert**, bis **anzahl** aufeinanderfolgender Speicheradressen beschrieben ist. **wert** kann ein einzelnes Byte sein oder eine Bytfolge, die so lange wiederholend in den Speicher geschrieben wird, bis **anzahl** erreicht ist.

```
>g [startadr]
```

G[oto]: Das Programm auf Adresse **startadr** wird als Unterprogramm aufgerufen. Die Rückkehradresse zum **RCBD-ROM-Monitor/Debugger** liegt auf dem Stack, so dass das Unterprogramm mit einem **RET**-Befehl ordnungsgemäß beendet werden kann. Das Unterprogramm arbeitet im Kontext einer virtuellen CPU, deren Registerinhalte über

das `R[egister]`-Kommando gesetzt u/o angezeigt werden können. Das Stackpointerregister `SP` der virtuellen CPU muss auf einer Speicheradresse in der oberen RAM-Bank zeigen. Wird keine Startadresse `startadr` angegeben, wird das Programm auf der Adresse gestartet, auf die der Programmzähler `PC` der virtuellen CPU aktuell zeigt.

Sofern ein Breakpoint gesetzt ist, wird dieser vor dem Programmstart aktiviert.

Es sollte darauf geachtet werden, dass im gestarteten Programm der Stack bei maximaler Nutzung nicht unter `0x8000` sinkt.

>j `startadr [ arg]*`

`J[ump]`: Das Programm auf Adresse `startadr` wird als Unterprogramm aufgerufen. Die Rückkehradresse zum *RCBD-ROM-Monitor/Debugger* liegt auf dem Stack, so dass das Unterprogramm mit einem `RET`-Befehl ordnungsgemäß beendet werden kann. Das Unterprogramm arbeitet im Kontext des *RCBD-ROM-Monitor/Debuggers* und benutzt dessen Stack. Registerpaar `DE` zeigt im Kommandozeilenpuffer auf das Trennzeichen hinter `startadr` (Command-String-Pointer), so dass dem Unterprogramm optional eine Argumentenliste über die Kommandozeile übergeben werden kann.

Es sollte darauf geachtet werden, dass das aufgerufene Programm den Stack nicht tiefer als 120 B in Anspruch nimmt.

>m `beginnadr_ziel beginnadr_quelle anzahl`

`M[ove]`: Verschiebt den Speicherblock der Größe `anzahl` ab `beginnadr_quelle` in den Speicherbereich, der bei Adresse `beginnadr_ziel` beginnt. Quell- und Zielspeicherbereich können sich überlappen.

>md [`drv`]=[`device`]{`.``|``:`}`<slice>`]

`M[ap]D[isk]` oder `M[ount]D[isk]`: Dient zum Anzeigen, Erstellen (Map/Mount) oder Aufheben (Unmap/Unmount) von Zuordnungen von *UDOS*-Diskettenimages zu *UDOS*-Laufwerken. Siehe Kapitel 8 für die ausführliche Beschreibung.

>n [`anzahl`]

`N[ext]` führt den Befehl, auf den der Programmzähler `PC` der virtuellen CPU zeigt, im Kontext der virtuellen CPU im Einzelschrittbetrieb aus und zeigt danach den sich ergebenden Zustand wie beim `R[egister]`-Kommando an. Ist `anzahl` mit angegeben, wird die entsprechende Anzahl Befehle Schritt für Schritt ausgeführt, ohne die Angabe gilt `anzahl=1`.

Nach der Ausführung eines oder mehrerer Befehle im Einzelschrittbetrieb ändert sich das Prompt des Monitors in '*'. An diesem Prompt wirkt das alleinige Drücken der ENTER-Taste wie ein N 1 Kommando, d.h. man kann durch fortlaufendes Drücken von ENTER ohne weitere Kommandos tippen zu müssen, durch ein Programm steppen. Jedes andere reguläre Monitorkommando kann am '*'-Prompt ebenfalls eingegeben werden, danach ist der Monitor wieder am normalen '>'-Prompt

>os

OS: Es wird von der Diskette im Laufwerk 0 der primäre Bootloader geladen und, wenn erfolgreich validiert, der Bootvorgang von UDOS eingeleitet. Eine fehlende Diskette in Laufwerk 0 oder eine Nicht-RCBD-Systemdiskette mit gemäß Anlage G.2 mit einem Fehler quittiert.

>p portadr [wert]* ['q']

P[ort] dient zum Lesen u/o Schreiben von I/O-Ports. Ohne Angabe eines Wertes als Argument wird das I/O-Port *portadr* mit einem IN A,(C) Befehl eingelesen, der gelesene Wert angezeigt und eine Aufforderung zur Eingabe eines neuen Wertes ausgegeben ('+'-Zeichen). Wird an Stelle eines neuen Wertes q oder ENTER eingegeben, ist das Kommando beendet. Werden ein oder mehrere Werte am Pluszeichen eingegeben, so werden diese nacheinander mit einem OUT (C),A Befehl an *portadr* gesendet.

Bei Angabe eines Wertes oder einer Werteliste in der Kommandozeile werden diese nacheinander mit einem OUT (C),A Befehl an *portadr* gesendet, ohne vorher einen IN-Befehl auszuführen.

Die *portadr* wird als 16-Bit-Wert behandelt. Der niederwertige Teil der Portadresse wird während des IN- oder OUT-Befehls auf den unteren Adressbus gelegt, der höherwertige Teil auf den oberen Adressbus.

```
-----
>p 38                ; Port 0x38 lesen
78 +                ; und nichts schreiben
>p 38                ; Port 0x38 lesen
78 +00 40           ; und Wert(e) schreiben
>p 38 00 40         ; Wert(e) auf Port 0x38 schreiben ohne lesen
-----
```

>q

Q[uit]: Falls der RCBD-ROM-Monitor/Debugger vom OS oder einem Anwendungsprogramm als Unterprogramm aufgerufen wurde, kehrt man mit q zur aufrufenden Programmebene zurück. Andernfalls wird q ignoriert.

>qx

Mit `qx` erfolgt eine Rückkehr zum *RomWBW*-Bootprompt (Warmstart). Eine direkte Rückkehr in den *RCBD-ROM*-Monitor/Debugger ist von dort nicht möglich. Es muss ein regulärer Neustart des *RCBD-ROM* gemäß den Punkten 6.2 oder 6.3 durchgeführt werden.

>r

`R[egister]` ohne Argument zeigt alle Register der virtuellen CPU an. In der oberen Zeile werden der Hauptregistersatz sowie `IX` und `PC` angezeigt. In der unteren Zeile werden der Alternativregistersatz sowie `IY` und `SP` angezeigt. Die Flagregister `F` und `F'` sind bitweise aufgeschlüsselt. Zu den Registern `PC` und `SP` sind zusätzlich die nächsten vier Byte aus dem Hauptspeicher angegeben, auf die diese Register zeigen. In der Spalte für das `I`-Register zeigt die obere Zeile das `I`-Register selbst an, die untere Zeile das Interrupt Enable Flip-Flop `IFF`.

>r register

```
reg rr + ['q' | nn]
```

Wird als Argument ein Registername angegeben, geht das `R[egister]`-Kommando in den Registeränderungsmodus über. Das angegebene Register `reg` und der darin enthaltene Inhalt `rr` werden angezeigt und eine Aufforderung zur Eingabe eines neuen Registerinhaltes ausgegeben ('+'-Zeichen). Soll der Inhalt des angezeigten Registers nicht geändert werden, kann die Eingabeaufforderung mit `ENTER` bestätigt werden, wodurch das Kommando ohne Änderung zum folgenden Register wechselt. Die Eingabe eines neuen Wertes `nn` überschreibt den aktuellen Registerinhalt.

Der Registeränderungsmodus wird verlassen, in dem am Pluszeichen oder hinter einem neuen Inhalt ein `q` eingegeben wird.

>r

```
sz.h.pnc a b c d e h l i ixy pcsp mem
00000000 00 00 00 00 00 00 00 ff 0000 0000 f3 c3 de 06
00000000 00 00 00 00 00 00 00 01 0000 fcd0 ff ff ff ff
>r d
d 00 +01 ; Register D ändern
e 00 +80 ; Register E ändern
h 00 +q ; 'q' = Änderungsmodus verlassen
>r f'
f' 00 +01 ; Register F' ändern
a' 00 +55 q ; Register A' ändern und quit
>r pc
pc 0000 +4000 ; Register PC ändern
sp fcd0 +q
>r
sz.h.pnc a b c d e h l i ixy pcsp mem
00000000 00 00 00 01 80 00 00 ff 0000 4000 3e 25 2a bb
```

```
00000001 55 00 00 00 00 00 00 01 0000 fcd0 ff ff ff ff
```

```
>x startadr [ arg]*
```

X[ecute]: Ähnlich wie **J[ump]**, aber die Übergabe der optionalen Argumente aus der Kommandozeile ist erweitert und entspricht den Konventionen beim Aufruf externer Programme durch das **OS**. Das Programm auf Adresse **startadr** wird als Unterprogramm aufgerufen, bekommt aber anders als **J[ump]** einen eigenen Stack mit auf den Weg. Die Rückkehradresse zum *RCBD-ROM*-Monitor/Debugger liegt auf dem Stack, so dass das Unterprogramm mit einem **RET**-Befehl ordnungsgemäß beendet werden kann. Registerpaar **DE** zeigt im Kommandozeilenpuffer auf das Trennzeichen hinter **startadr** (Command-String-Pointer), so dass dem Unterprogramm optional eine Argumentenliste über die Kommandozeile übergeben werden kann. Zusätzlich liegt der Command-String-Pointer hinter der Rückkehradresse auf dem Stack und in der globalen Variable **INPTR** (Adresse **0x0FBB**).

Es sollte darauf geachtet werden, dass das aufgerufene Programm den Stack nicht tiefer als 72 B in Anspruch nimmt.

M Aufruf des Treibers \$PRTC

\$PRTC ist als *UDOS*-Treiber geschrieben. Der Aufruf erfolgt über den standardisierten I/O-Vektor, dessen Anfangsadresse im Register IY zu übergeben ist. Die Aufrufadresse ist die Adresse 0x0BDC im Sprungverteiler am Ende des *RCBD-ROM*.

I/O-Vektor für den Aufruf des Treibers

```

IY+0      0x00  Unit, unbenutzt
IY+1      0xrr  rr = Request Code
IY+2,3    0xaaaa  aaaa = Puffer Adresse für Datenfeld
IY+4,5    0x0006  Datenlänge, wird momentan ignoriert
IY+6,7    0x0000  oder Completion return address
IY+8,9    0x0000  oder Error return address
IY+10     Completion Code (wird vom Treiber gesetzt)

```

Zulässige Request Codes

```

0x00  Initialize Request      Keine Aktion
0x02  Assign Request         Keine Aktion
0x04  Open Request           Keine Aktion
0x06  Close Request          Keine Aktion
0x0A  Read Binary            Lesen von Datum/Zeit aus der RTC
0x0E  Write Binary           Setzen von Datum/Zeit in der RTC

```

Mögliche Completion Codes

```

0x80  Operation complete     Fehlerfreie Abarbeitung des Aufrufs
0x41  Invalid or inactive device
                                   Keine RTC im System
0xC1  Invalid Request        Ungültiger Request Code
0xC6  Data Transfer Error     Datenübertragung von oder zur
                                   RTC fehlgeschlagen

```

Das im angegebenen Puffer zurück gelieferte (Datum/Zeit lesen) bzw. zu übergebende (Datum/Zeit setzen) 6 Byte Datenfeld hat den Aufbau *YYMMDDhhmmss* im gepackten BCD-Format. D. h. zwölf Dezimalstellen werden in 6 Byte gespeichert und das Anwenderprogramm muss daraus das für die Anzeige oder Weiterverarbeitung notwendige Format selbst erzeugen.

```

-----
| Offset | Inhalt      | Wert |
|-----+-----+-----|
|  0    | YY  Jahr    | 00-99 |
|  1    | MM  Monat   | 01-12 |
|  2    | DD  Tag     | 01-31 |
|  3    | hh  Stunde  | 00-23 |
|  4    | mm  Minute  | 00-59 |
|  5    | ss  Sekunden| 00-59 |
-----

```

Die Interpretation der zweistelligen Jahresangabe für ein bestimmtes Jahrhundert obliegt dabei dem Anwender.

N RomWBW Datenträger vorbereiten

Präparieren einer 128 MB CF-Karte mit dem Dienstprogramm 'FDISK80', welches unter einer in *RomWBW* enthaltenen CP/M-Version gestartet wurde. Die CF-Karte enthielt in ihrem früheren Einsatz ein Linux.

```
-----
B>fdisk80
FDISK80 for RomWBW, UNA, Mini-M68k, KISS-68030, SBC-188 ----
      Version 1.1-23 created 3-June-2023
      (Running under RomWBW HBIOS)

HBIOS unit number [0..3]: 3
Capacity of disk 3: (125M) 256000      Geom 03e81010
Nr  ---Type- A --      Start          End    LBA start  LBA count  Size
 1   Linux * 83      15:0:1   498:15:32    7680     247808  121M
 2   Linux   83       0:0:2    5:15:32      1         3071   1M
 3   Linux   83       6:0:1   14:15:32    3072         4608   2M
 4                   00          *** empty ***
>>I
>>P
Nr  ---Type- A --      Start          End    LBA start  LBA count  Size
 1                   00          *** empty ***
 2                   00          *** empty ***
 3                   00          *** empty ***
 4                   00          *** empty ***
>>N1
Starting Cylinder (default 0): +1MB
Ending Cylinder (or Size= "+nnn"): +120MB
>>P
Nr  ---Type- A --      Start          End    LBA start  LBA count  Size
 1   FAT16  06       8:0:1   967:15:16    2048     245760  120M
 2                   00          *** empty ***
 3                   00          *** empty ***
 4                   00          *** empty ***
>>T1
New type (in hex), "L" lists types: 2e
>>P
Nr  ---Type- A --      Start          End    LBA start  LBA count  Size
 1   RomWBW 2e       8:0:1   967:15:16    2048     245760  120M
 2                   00          *** empty ***
 3                   00          *** empty ***
 4                   00          *** empty ***
>>W
Do you really want to write to disk? [N/y]: y
Okay
FDISK exit.

B>
-----
```

O RCBD auf Datenträger kopieren

Für diesen Vorgang ist ein Rechner (PC) erforderlich, der einen Kartenleser oder einen Anschluss für das gemäß Anlage N vorbereitete Speichermedium besitzt und das Linux Dienstprogramm **'dd'** ausführen kann. Das kann ein natives Linux System sein, ein Windows-PC mit installierter Cygwin-¹¹ oder MSYS2-Umgebung¹² oder ein sonstiges System, das Diskimages punktgenau auf einen externen Datenträger schreiben kann. Folgende Annahmen gelten für die Beispiele:

- Der externe Datenträger wird im Kopierrechner als `/dev/sdg` angesprochen
- Die *RomWBW*-Partition auf diesem Datenträger erscheint als `/dev/sdg1`

O.1 Berechnen der Blockadresse

Die Berechnung der Blockadresse für das Zielslice ist besonders einfach, wenn als Blocksize Parameter in dd-Befehl die Slicegröße von 8 MiB benutzt wird. Dann ist innerhalb der *RomWBW*-Partition die Blocknummer identisch mit der Slicenummer.

O.2 Kopieren eines Diskettenimages

Das Diskettenimage einer *UDOS*-Diskette ist immer 640 KiB groß. Der folgende Befehl gilt unabhängig von der Diskettenart (Anwenderdiskette, Systemdiskette, mit oder ohne *RCBD-ROM-Loader*). Im folgenden Beispiel heie die Imagedatei *RCBD-Sys-Z80.img* und soll in Slice 12 des Datenträgers platziert werden.

```
-----  
$ dd if=RCBD-Sys-Z80.img of=/dev/sdg1 bs=8M count=1 seek=12  
0+1 records in  
0+1 records out  
655360 bytes (655 kB, 640 KiB) copied, 0.262176 s, 2.5 MB/s  
-----
```

O.3 RCBD-ROM-Loader only Slice

Ein *RCBD-ROM-Loader* Image ist zwischen 8 KiB und maximal 9,5 KiB groß und beginnt logisch bei Block 0 des Zielslices. Bei einem *RCBD-ROM-Loader-only-Slice* muss keine Rücksicht auf *UDOS*-Sektoren am Sliceanfang genommen werden, da es sich bei einem solchen Slice nicht um eine *UDOS*-Diskette handelt. Im folgenden Beispiel heie die Imagedatei

¹¹<https://www.cygwin.com/>

¹²<https://www.msys2.org/>

rcbdloaderZ180.img und soll in Slice 10 des Datenträgers platziert werden.

```
-----  
$ dd if=rcbdloaderZ180.img of=/dev/sdg1 bs=8M count=1 seek=10  
0+1 records in  
0+1 records out  
8424 bytes (8.4 kB, 8.2 KiB) copied, 0.0025865 s, 3.3 MB/s  
-----
```

Ein *RCBD-ROM-Loader-only-Slice* kann nachträglich in eine *UDOS-Diskette* konvertiert werden, ohne dass der *RCBD-ROM-Loader* dabei verloren geht (*RCBD-ROM-Loader-on-Disk*). Dazu ist das betreffende Slice unter *RCBD-UDOS* lediglich als *UDOS-Diskette* zu formatieren, wobei die Option `rl=y` zu verwenden ist.

```
-----  
rcbd:format [d=<drive>] [id='<max_24_char>'] [s] rl=y  
-----
```

O.4 RCBD-ROM-Loader on Disk

Soll ein *RCBD-ROM-Loader* Image auf ein Slice mit einer existierenden *UDOS-Diskette* kopiert werden (*RCBD-ROM-Loader-on-Disk*), muss diese Diskette mit der Option `rl=y` des **'format'** Dienstprogramms formatiert worden sein und kann bereits Daten enthalten. Hierbei darf das erste KiB der Imagedatei nicht mit in das Slice kopiert werden, weswegen hier mit einer Blocksize von 1 KiB gearbeitet werden muss. Das Zielslice beginnt daher bei Blocknummer `Slice_Nummer*8192`. Dazu ist ein weiteres KiB für den übersprungenen Teil der Imagedatei zu addieren.

Im folgenden Beispiel soll die Imagedatei `rcbdloaderZ180.img` den *RCBD-ROM-Loader* auf der vorhandene Diskette in Slice 8 ersetzen/aktualisieren.

```
-----  
$ dd if=rcbdloaderZ180.img of=/dev/sdg1 bs=1K count=10 \  
                                         skip=1 seek=$((8192*8+1))  
7+1 records in  
7+1 records out  
7400 bytes (7.4 kB, 7.2 KiB) copied, 0.0018995 s, 3.9 MB/s  
-----
```

Ende des Dokuments